

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์

การสอบกลางภาค ประจำภาคการศึกษาที่ 1

วันที่ 30 กรกฏาคม 2545

วิชา 240-321 Assembly Language Techniques

ปีการศึกษา 2546

เวลา 1330-1630

ห้อง A401 , A400

ข้อสอบมีทั้งหมด 6 ข้อ ทุกข้อมีค่าคะแนนเท่ากัน ให้ทำทุกข้อ
ไม่อนุญาตให้นำเอกสารและเครื่องคำนวณเข้าห้องสอบ

***** เติมคำในช่องว่าง *****

- การใช้งานโปรแกรม kermit ในลักษณะของ terminal emulator เพื่อติดต่อกับ monitor โปรแกรม paulmon จะต้องมี setup configuration ต่อไปนี้

set ____(1.1)____

set ____(1.2)____

set ____(1.3)____

set ____(1.4)____

connect

นอกจาก kermit แล้ว ยังสามารถใช้โปรแกรม terminal emulator อื่นๆในการติดต่อกับ โปรแกรม monitor ได้ เช่น ____(1.5)____

m51 เป็นโปรแกรม ____(1.6)____ ซึ่งใช้จำลองการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS51 ซึ่งมีคำสั่งให้ใช้ได้ดังต่อไปนี้

____(1.7)____ สำหรับแสดงค่าใน internal data memory

____(1.8)____ สำหรับแสดงค่าใน code memory ในลักษณะของ โปรแกรม

____(1.9)____ สำหรับแสดงค่า registers ในขณะนั้น

____(1.10)____ สำหรับ run โปรแกรมครั้งละ 1 คำสั่ง

- จงยกตัวอย่างของคำสั่งในชุดคำสั่งของ ไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS51 ซึ่งอยู่ใน กลุ่มต่อไปนี้

2.1 Arithmetic: _____, _____, _____, _____

2.2 Logical : _____, _____, _____, _____

2.3 Boolean : _____, _____, _____, _____

2.4 Datatransfer: _____, _____, _____, _____

2.5 Program Flow Control : _____, _____, _____, _____

***** บรรยาย *****

- ลักษณะใดต่อไปนี้เป็นสถาปัตยกรรมของไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS51
ถ้าข้อใดไม่ใช่ให้อธิบายลักษณะสถาปัตยกรรมของ MCS51

3.1 หน่วยประมวลผลกลางขนาด 16 bit

3.2 ใช้หน่วยความจำเดียวกันในการเก็บโปรแกรม (code) และข้อมูล (data)

3.3 สามารถถอดขยายหน่วยความจำภายนอกเพื่อใช้สำหรับการเก็บข้อมูลหรือ โปรแกรมได้

3.4 มีวงจรสื่อสารแบบอนุกรรณ์ ซึ่งใช้งานแบบ synchronous และ full duplex

3.5 มีวงจรรับและจับเวลาขนาด 32 bit จำนวน 2 วงจร

- จงอธิบายถึงการจัดแบ่ง internal data memory ของ MCS51 ตามลักษณะของการใช้ งาน

***** เขียนโปรแกรม *****

5. ไม้มคำสั่ง DEC DPTR ในชุดคำสั่งของ MCS51 จงเขียน subroutine เพื่อที่ทำงานทดสอบคำสั่งดังกล่าว
6. จงเขียน subroutine ภาษา assembly ของ MCS51 เพื่อแสดงค่าของข้อมูลซึ่งเก็บอยู่ใน accumulator ออกมานั้นในลักษณะของเลขฐาน 2 โดยการแสดงข้อมูลขนาด 1 ตัวอักษร ให้เรียกใช้ subroutine cout