



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์

สอบกลางภาค: ภาคการศึกษาที่ 2

ปีการศึกษา: 2546

วันที่สอบ: 28 ธันวาคม 2546

เวลาสอบ: 9.00 – 12.00 น.

รหัสวิชา: 240-204

ห้องสอบ: 1207 1405

ชื่อวิชา: Data Structure and Computer Programming Techniques

คำสั่ง: อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

อนุญาต: เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา หรือดินสอ

ไม่อนุญาต: หนังสือ, เอกสารใดๆ และเครื่องคิดเลข

เวลา: 3 ชั่วโมง (180 นาที)

คำแนะนำ

- ข้อสอบมี 7 หน้า (รวมใบปะหน้า) 4 ข้อ ให้ทำทุกข้อ คะแนนรวม 100 คะแนน
- อย่าลืมเขียนชื่อ นามสกุลและรหัสประจำตัวนักศึกษา ลงทั้งในตัวข้อสอบและสมุดคำตอบ
- คำตอบทั้งหมดจะต้องเขียนลงในสมุดคำตอบ
- ในการเขียนคำตอบ ให้ขึ้นหน้าใหม่เมื่อเริ่มตอบคำถามข้อใหม่(ยกเว้นข้อย่อยในข้อ 2.2)
- คำตอบส่วนใดอ่านไม่ออก จะถือว่าคำตอบนั้นผิด
- การเขียนโปรแกรม ให้ใช้ภาษา C++
- อ่านคำสั่งในแต่ละข้อให้เข้าใจก่อนลงมือทำ

#1 (20 คะแนน)	#2 (30 คะแนน)	#3 (20 คะแนน)	#4 (30 คะแนน)	Total (100 คะแนน)

คำถามที่ 1(20 คะแนน)

1.1(10 คะแนน)

จงเขียนฟังก์ชันชื่อ `copy_str` โดยให้ใช้ พอยน์เตอร์ (ห้ามใช้อาร์เรย์และห้ามใช้ฟังก์ชัน `strcpy` ใน **standard library**) ซึ่งมี function prototype ดังนี้

```
void copy_str(char *dist, char *source);
```

ฟังก์ชัน `copy_str` จะทำให้สตริง `dist` มีข้อความเหมือนกับสตริง `source` ตัวอย่างการเรียกใช้ฟังก์ชัน `copy_str` จาก `main` เช่น

```
char str[20];
copy_str(str, "Computer");
cout<<str;    // ข้อความที่พิมพ์ออกมาคือ Computer
```

1.2(10 คะแนน)

จงเขียนฟังก์ชัน `search_number` เพื่อให้ทำงานได้ตามที่กำหนด โดยมีข้อแม้ว่าจะต้องเขียนเป็นฟังก์ชันที่มีเรียกตัวเองซ้ำ (Recursive function) ห้ามมีการใช้คำสั่งในการวนรอบ (**while, for, do-while**)

ฟังก์ชัน `how_many_equal_number` ใช้สำหรับหาจำนวนของเลขที่ซ้ำกันในอาร์เรย์ โปรดโทป์ของฟังก์ชันเป็นดังนี้

```
int how_many_equal_number(const int A[],
                          int N, //ขนาดของอาร์เรย์(10)
                          int desired_value);
```

ตัวอย่างเช่น

ถ้าอาร์เรย์ `A` เก็บค่า `1, 2, 4, 4, 5, 6, 7, 8, 9` และ `12` เมื่อเรียกฟังก์ชันและผ่านค่าพารามิเตอร์ `how_many_equal_number(A, 10, 4)` จะได้ค่า `2` ส่งกลับมาจากฟังก์ชัน เนื่องจากในอาร์เรย์ `A` มีเลข `4` อยู่จำนวน `2` ตัว

คำถามที่ 2 (30 คะแนน)

กำหนดให้โครงสร้างของข้อมูลชื่อ Employee เพื่อใช้เก็บข้อมูลของพนักงาน ดังนี้

```
class Employee{  
  
private:  
    char*    first_name; // ใช้เก็บชื่อของพนักงาน  
    char*    last_name;  // ใช้เก็บนามสกุลของพนักงาน  
    int      employee_id; // ใช้เก็บเลขประจำตัวของพนักงาน  
    double   salary;     // ใช้เก็บอัตราเงินเดือนของพนักงาน  
  
public:  
    void increase_salary(double percent_increase);  
  
};
```

2.1 (5 คะแนน)

จาก class Employee ข้างต้น จงเขียนฟังก์ชัน increase_salary เพื่อใช้ในการเพิ่มอัตราเงินเดือน (salary) ให้พนักงาน (Employee) โดยกำหนดให้ฟังก์ชัน increase_salary มีพารามิเตอร์ 1 ตัว คือ เปอร์เซ็นต์เงินเดือนขึ้น (percent_increase) ฟังก์ชัน increase_salary มี function prototype ดังนี้

```
void increase_salary(double percent_increase);
```

2.2(25 คะแนน)

จงเขียน main function สำหรับไฟล์ชื่อ `increase_employee_salary.cpp` เพื่อให้ทำงานดังนี้

2.2.1(5 คะแนน)

อ่านค่า argument จาก command line และตรวจสอบว่าได้รับ argument จาก command line (command line argument) ถูกต้องหรือไม่ ถ้าผลการตรวจสอบจำนวนแล้วพบว่าไม่ถูกต้อง ให้ print error message และหยุดการทำงานของโปรแกรม รายละเอียดของ argument มีดังนี้

- argument ที่ 1 คือ ชื่อของไฟล์ที่เก็บข้อมูลของพนักงาน
`current_emp_data.txt`
- argument ที่ 2 คือ ชื่อของไฟล์ที่เก็บข้อมูลของพนักงานหลังจากที่ได้รับการขึ้นเงินเดือน
`updated_emp_data.txt`
- argument ที่ 3 คือ เปอร์เซ็นต์เงินเดือนขึ้น

2.2.2(10 คะแนน)

อ่านข้อมูลของพนักงานจากไฟล์ `current_emp_data.txt`

(ข้อแนะนำ : น.ศ.สามารถสร้าง class method สำหรับ class employee

สำหรับการอ่านข้อมูลของพนักงานจากไฟล์และรูปแบบการจัดเก็บข้อมูลมีแสดงอยู่หน้าที่

5)

2.2.3(10 คะแนน)

เรียกใช้ ฟังก์ชัน `increase_salary` (ที่ทำไว้ในข้อ 2.1) เพื่อเพิ่มเงินเดือนพนักงานทุกคน 5 เปอร์เซ็นต์และให้ บันทึกข้อมูลใหม่ลงในไฟล์ชื่อ `updated_emp_data.txt`

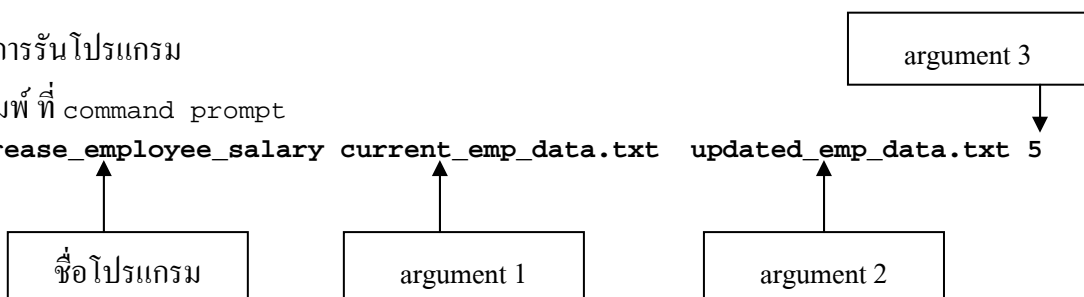
(ข้อแนะนำ : น.ศ.สามารถสร้าง class method สำหรับ class employee

สำหรับการเขียนข้อมูลของพนักงานลงไฟล์)

ตัวอย่างการรันโปรแกรม

User พิมพ์ ที่ command prompt

```
~> increase_employee_salary current_emp_data.txt updated_emp_data.txt 5
```



ตัวอย่างข้อมูลในไฟล์ current_emp_data.txt

```
100                ->employee_id
Pongpol           ->first_name
Adireksarn        ->last_name
10000.00          ->salary
200
Adisai
Bodharamik
12000.00
300
Anurak
Chureemas
50000.00
.....
.....
.....
.....
```

ตัวอย่างข้อมูลในไฟล์ updated_emp_data.txt หลังจากการรันโปรแกรม increase_emp_salary:

```
100
Pongpol
Adireksarn
10500.00          ->new salary=old salary + 5% of the old salary
200
Adisai
Bodharamik
12600.00          ->new salary=old salary + 5% of the old salary
300
Anurak
Chureemas
52500.00          ->new salary=old salary + 5% of the old salary
.....
.....
.....
.....
```

คำถามที่ 3 (20 คะแนน)

จงเขียนโค้ด (implementation) ของ ฟังก์ชัน

- insertAt (6 คะแนน)
- seqSearch (7 คะแนน)
- removeAt (6 คะแนน)

ตาม function prototype และให้ทำงานได้ตามข้อกำหนดดังนี้

```
class arrayListType{
public:
    void insertAt(int location, int insertItem);
        //Inserts an item in the list at the specified location.
        //The item to be inserted and the location are passed
        //as parameters to the function
        //If the list is full or the location is out of range,
        //an appropriate message is displayed.

    int seqSearch(int item);
        //Searches the list for a given item. If the item is
        //found, returns the location in the array where the
        //item is found; otherwise, returns -1

    void removeAt(int location);
        //Removes the item from the list at the specified
        //position. The location of the item to be removed is
        //passed as a parameter to this function.
        //If the list is empty or the location is out of range,
        //an appropriate message is displayed.

private:
    int *list;        //array to hold the list elements
    int length;      //stores the length of the list
    int maxSize;     //stores the maximum size of the list
};
```

คำถามที่ 4(30 คะแนน)

จงเขียนฟังก์ชัน `intersection` เพื่อให้ทำงานได้ตามที่กำหนด โดยมี `function prototype` และข้อกำหนดดังนี้

```
node_type* intersection(node_type* L1, node_type* L2)

//Precondition: L1, L2 are linked lists both sorted in ASCENDING
//              order of their integer elements. There are no
//              duplicates in a list.

//Post condition: returns an entirely new list (L3 as shown in the
//              example)which is the reverse intersection of the
//              elements of the two input lists(L1&L2).

typedef struct
{
    int          info;
    nodeType* link;
}node_type;
```

(ข้อแนะนำ: L3 ได้จากการนำ element ที่มีทั้งใน L1 และ L2 มาเรียงจากมากไปหาน้อย ให้ดูตัวอย่างข้างล่างประกอบ)

ตัวอย่าง:

Input : L1->[2]->[9]->[17]	เรียงจากน้อยไปมาก (ASCENDING)
Input : L2->[3]->[9]->[12]->[17]->[20]	เรียงจากน้อยไปมาก (ASCENDING)
output: L3->[17]->[9]	เรียงจากมากไปน้อย

//-----//