



มหาวิทยาลัยราชภัฏนครินทร์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์

---

สอบกลางภาค: ภาคการศึกษาที่ 2

ปีการศึกษา: 2546

วันที่สอบ: 26 ธันวาคม 2546

เวลาสอบ: 13.30 – 16.30 น.

รหัสวิชา: 240-210

ห้องสอบ: R300

ชื่อวิชา: ประเด็นทางจริยธรรม กฎหมาย และสังคมของวิชาชีพคอมพิวเตอร์

---

คำสั่ง: อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

อนุญาต: เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา หรือดินสอ หนังสือ และสมุดโน้ต

เวลา: 3 ชั่วโมง (180 นาที)

#### คำแนะนำ

- ข้อสอบมี 7 หน้า (รวมใบปะหน้า) 10 ข้อ คะแนนรวม 110 คะแนน (10%)
- คำตอบทั้งหมดจะต้องทำลงในข้อสอบ
- คำตอบส่วนใดอ่านไม่ออก จะถือว่าคำตอบนั้นผิด
- อ่านคำสั่งในแต่ละข้อให้เข้าใจก่อนลงมือทำ

คำถามที่ 1 ลิขสิทธิ์ (14 คะแนน)

จากงานต่อไปนี้ จงทำเครื่องหมายถูกหน้าข้อที่จัดเป็นลิขสิทธิ์

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> ขั้นตอน                   | <input type="checkbox"/> โปรแกรมคอมพิวเตอร์                    |
| <input type="checkbox"/> กรรมวิธี                  | <input type="checkbox"/> ดนตรี                                 |
| <input type="checkbox"/> หนังสือ                   | <input type="checkbox"/> ฮาร์ดแวร์คอมพิวเตอร์                  |
| <input type="checkbox"/> ภาพถ่าย                   | <input type="checkbox"/> One click Shopping                    |
| <input type="checkbox"/> สิ่งบันทึกเสียง           | <input type="checkbox"/> โปรแกรมคำสั่งที่ยังอยู่ในอุปกรณ์ต่างๆ |
| <input type="checkbox"/> ลำดับภาพและเสียง          | <input type="checkbox"/> รหัสต้นฉบับ (Source code)             |
| <input type="checkbox"/> ระบบ                      | <input type="checkbox"/> รหัสจุดหมาย (Object code)             |
| <input type="checkbox"/> วิธีใช้                   | <input type="checkbox"/> เครื่องมือพัฒนา (Tool)                |
| <input type="checkbox"/> วิธีทำงาน                 | <input type="checkbox"/> อัลกอริทึม                            |
| <input type="checkbox"/> ระบบการปฏิบัติการ         | <input type="checkbox"/> หลักการ                               |
| <input type="checkbox"/> โปรแกรมที่ใช้งานทางธุรกิจ | <input type="checkbox"/> ทฤษฎีทางวิทยาศาสตร์หรือคณิตศาสตร์     |
| <input type="checkbox"/> โปรแกรมจัดการฐานข้อมูล    | <input type="checkbox"/> ความคิด                               |
| <input type="checkbox"/> การค้นพบ                  | <input type="checkbox"/> โครงสร้าง                             |

## คำถามที่ 2 ลิขสิทธิ์ (8 คะแนน)

การกระทำที่ไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของผลงานข้อใดต่อไปนี้เป็น ไม่ เป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ จงทำเครื่องหมายถูกหน้าข้อดังกล่าว

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> ทำซ้ำ                        | <input type="checkbox"/> ปลอมแปลงสินค้า  |
| <input type="checkbox"/> ดัดแปลง                      | <input type="checkbox"/> เสนอรายงานข่าว  |
| <input type="checkbox"/> แนะนำ                        | <input type="checkbox"/> ตัดตั้งโปรแกรมมากกว่าจำนวนลิขสิทธิ์ที่มีอยู่          |
| <input type="checkbox"/> เผยแพร่ต่อสาธารณชน           | <input type="checkbox"/> ได้ซอฟต์แวร์ละเมิดติดตั้งมาพร้อมกับเครื่องคอมพิวเตอร์ |
| <input type="checkbox"/> ให้เช่า                      | <input type="checkbox"/> ใช้งานสินค้าปลอม                                      |
| <input type="checkbox"/> ดิชม วิจารณ์                 | <input type="checkbox"/> ทำสำเนาโดยผู้ใช้ปลายทาง                               |
| <input type="checkbox"/> แจกจ่าย                      | <input type="checkbox"/> ตัดตั้งซอฟต์แวร์ลงในฮาร์ดดิสก์                        |
| <input type="checkbox"/> จำหน่าย เสนอขาย              | <input type="checkbox"/> วิจัย หรือ ศึกษา                                      |
| <input type="checkbox"/> ทำสำเนาโดยผู้ใช้งาน          |  |
| <input type="checkbox"/> ตัดตั้งโปรแกรมลงในฮาร์ดดิสก์ |  |

## คำถามที่ 3 ลิขสิทธิ์ (8 คะแนน)

จงทำเครื่องหมายถูกหน้าข้อที่ถูก และเครื่องหมายผิดหน้าข้อที่ผิด

- 3.1 \_\_\_\_\_ กฎหมายจะคุ้มครองทันทีเมื่อได้สร้างสรรค์งานลิขสิทธิ์ขึ้น
- 3.2 \_\_\_\_\_ ระหว่างนายจ้างกับลูกจ้างของบริษัท เจ้าของลิขสิทธิ์ใน โปรแกรมคอมพิวเตอร์คือนายจ้าง
- 3.3 \_\_\_\_\_ ระหว่างผู้ว่าจ้างกับผู้รับจ้าง เจ้าของลิขสิทธิ์ใน โปรแกรมคอมพิวเตอร์คือผู้ว่าจ้าง
- 3.4 \_\_\_\_\_ ตามกฎหมายแล้วจะต้องจดทะเบียนลิขสิทธิ์
- 3.5 \_\_\_\_\_ การละเมิดลิขสิทธิ์
- 3.6 \_\_\_\_\_ เจ้าของสามารถอนุญาตผู้อื่นให้ใช้ลิขสิทธิ์ของผลงานตนได้
- 3.7 \_\_\_\_\_ ลิขสิทธิ์ไม่สามารถถ่ายโอนไปให้บุคคลอื่นได้
- 3.8 \_\_\_\_\_ ลิขสิทธิ์คือการแสดงออกซึ่งความคิด ในรูปของ “งานสร้างสรรค์” ประเภทต่าง ๆ

## คำถามที่ 4 จริยธรรม (12 คะแนน)

จงทำเครื่องหมายถูกหน้าข้อที่ถูก และเครื่องหมายผิดหน้าข้อที่ผิด

- 4.1 \_\_\_\_\_ จริยธรรมเกี่ยวกับการค้นหาและประเมินค่าการกระทำต่างๆ ว่าการกระทำใดที่ถูกหรือผิด ควรทำหรือไม่ควรทำ
- 4.2 \_\_\_\_\_ จริยธรรมใช้เหตุผล, ตรรกะ, แนวความคิด, การอธิบายอย่างเป็นเหตุเป็นผล และการถกเถียงในวงกว้างเพื่อวิเคราะห์ปัญหาและหาคำตอบ

- 4.3 \_\_\_\_\_ เป้าหมายของข้อถกเถียงทางจริยธรรม คือ การทำให้อีกฝ่ายเข้าใจและตกลงร่วมกันกับเรา โดยมีเหตุผลที่ดีสนับสนุนและอย่างอิสระ
- 4.4 \_\_\_\_\_ จริยธรรมไม่ใช่วิทยาศาสตร์
- 4.5 \_\_\_\_\_ จริยธรรมเกี่ยวกับเกณฑ์ หรือ มาตรฐานของความประพฤติ หรือ แนวทางของมนุษย์
- 4.6 \_\_\_\_\_ จริยธรรมไม่เกี่ยวข้องกับอารมณ์
- 4.7 \_\_\_\_\_ จริยธรรมคือกฎหมาย
- 4.8 \_\_\_\_\_ จริยธรรมคือศาสนา
- 4.9 \_\_\_\_\_ จริยธรรมคือสิ่งที่เรารู้สึก
- 4.10 \_\_\_\_\_ จริยธรรมคือวัฒนธรรม ประเพณี
- 4.11 \_\_\_\_\_ แนวความคิดเรื่องจริยธรรมโดยทั่วไปคือการกระทำใดๆถูกหรือผิดขึ้นอยู่กับสังคมที่คนนั้นอาศัยอยู่
- 4.12 \_\_\_\_\_ แนวความคิดเรื่องจริยธรรมโดยทั่วไปคือเราควรเคารพสิทธิของผู้อื่น ในการที่จะเลือกกฎของพวกเขาเอง

**คำถามที่ 5 (20 คะแนน)**

(ข้อละ 4 คะแนน)

การกระทำต่อไปนี้ผิดจริยธรรมหรือไม่ อย่างไร

5.1 นายลี้กลับแก้ไขระบบทำให้ e-mail ที่ส่งออกไปหาผู้อื่น ไม่ระบุ e-mail address จริงของผู้ส่ง

---



---

5.2 นายจู้แอบอ้างชื่อของนายจุกจิกเพื่อติดต่อกับสาวผ่านทาง ICQ หรือ กระดานข่าวอิเล็กทรอนิกส์

---



---

5.3 นายตบดับทราบข้อมูลของลูกค้าเพราะมีหน้าที่ป้อนข้อมูลเข้าไป

---



---

5.4 นางสาวฝันสนุกเป็นผู้ดูแลระบบฐานข้อมูลของสหกรณ์แห่งหนึ่ง จึงทราบข้อมูล user account และ password ของทุกคน

---



---

5.5 นาย Kidson เอรูไปเปลี่ยนนางสาวสมส่วนเพื่อนร่วมชั้น post ขึ้น web ของ Pumbaa

---



---

คำถามที่ 6 สถานการณ์สมมติ (10 คะแนน)

(ข้อละ 5 คะแนน)

จากสถานการณ์ต่อไปนี้ ท่านควรทำอะไร

6.1 ท่านนั่งทำ Lab อยู่ แล้วบังเอิญเห็นเพื่อนป้อนรหัส password ตอน log in และท่านจำรหัสได้

---

---

---

6.2 ท่านไปฝึกงานที่ NECTEC และได้เจอ bug ในตัวระบบคอมพิวเตอร์ของ NECTEC และสามารถเจาะ password ของผู้ใช้คอมพิวเตอร์

---

---

---

คำถามที่ 7 ผลกระทบของคอมพิวเตอร์ (9 คะแนน)

จงทำเครื่องหมายลบ (-) หน้าข้อที่เป็นผลกระทบทางด้านลบจากเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และทำเครื่องหมายบวก (+) หน้าข้อที่เป็นผลกระทบทางด้านบวกจากเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

7.1 \_\_\_\_\_ ผู้คนสามารถทำงานที่บ้านได้

7.2 \_\_\_\_\_ ข้อมูลต่างๆสามารถเก็บและนำมาใช้ได้อย่างรวดเร็ว

7.3 \_\_\_\_\_ ลดงานของคน ทำให้คนว่างงาน

7.4 \_\_\_\_\_ ทำให้งานมีประสิทธิภาพมากขึ้น

7.5 \_\_\_\_\_ รวมศูนย์อำนาจทางเศรษฐกิจและการเมือง

7.6 \_\_\_\_\_ การสื่อสารโทรคมนาคมสมัยใหม่ช่วยข่นย่อโลกให้เล็กลง โลกมีสภาพไร้พรมแดนมีการเรียนรู้วัฒนธรรมซึ่งกันและกันมากขึ้น

7.7 \_\_\_\_\_ ติดต่อสื่อสารกันได้สะดวกรวดเร็ว

7.8 \_\_\_\_\_ ทำให้ความสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์เสื่อมถอย

7.9 \_\_\_\_\_ มีการเผยแพร่วัฒนธรรมและกระจายข่าวสารที่ไม่เหมาะสมได้อย่างรวดเร็ว

คำถามที่ 8 ผลกระทบของคอมพิวเตอร์ (12 คะแนน)

8.1 เทคโนโลยีใหม่ๆ “เพิ่ม” ช่องว่างระหว่างความยากจนกับความรวยได้อย่างไร

(4 คะแนน)

---

---

---

8.2 จงยกตัวอย่างสถานการณ์ที่คอมพิวเตอร์ช่วยในการกระจายอำนาจ (4 คะแนน)

---

---

---

8.3 จงอภิปรายคำกล่าวต่อไปนี้ "Technology is a Tool." โดยสังเขป (4 คะแนน)

---

---

---

คำถามที่ 9 ช่องโหว่ของจริยธรรม (10 คะแนน)

จงระบุว่าลักษณะต่อไปนี้ เป็น 'Design Error' ใด จาก A) - F)

- 9.1 \_\_\_\_\_ ในสังคมตะวันตกการแสดงความคิดเห็นถึงกันถือเป็นเรื่องปกติ ในสังคมเอเชียผู้น้อยต้อง  
นับถือผู้ใหญ่ไม่แสดงความคิดเห็นคัดค้าน
- 9.2 \_\_\_\_\_ ผู้คนมาเที่ยวงานมอ.วิชาการแล้วทิ้งเศษขยะเกลื่อนกลาด เพราะต่างคนต่างทิ้ง
- 9.3 \_\_\_\_\_ นายหนุ่มขับรถชนคนแล้วหนีเพราะไม่มีใครรู้จัก
- 9.4 \_\_\_\_\_ นายสมบุญไปรบเพื่อชาติต้องฆ่าศัตรูทั้งที่ปกติเป็นคนใจดีไม่เคยทำร้ายใคร
- 9.5 \_\_\_\_\_ นำ้ประปาขาดแคลนเพราะทุกคนไม่ช่วยกันประหยัด
- 9.6 \_\_\_\_\_ นายสมบัติสวมรอยเป็นญาติไปกินฟรีงานแต่งงาน, งานศพ
- 9.7 \_\_\_\_\_ อเมริกาบังคับญี่ปุ่นให้ซื้อรถยนต์ของตน เพื่อลดการขาดดุลการค้า
- 9.8 \_\_\_\_\_ เด็กหญิงสุกใสเป็นเด็กกำพร้าเร่ร่อน ไม่รู้หนังสือ ต้องขายยาบ้าเพราะไม่มีจะกินและไม่มี  
ใครจ้างงาน
- 9.9 \_\_\_\_\_ นายตุ๊กตักเลือกที่จะอ่านหนังสือเตรียมสอบแทนที่จะช่วยพ่อแม่ทำงานบ้าน
- 9.10 \_\_\_\_\_ นางสาวเกาลัดแสดงความรักและภักดีต่อเพื่อนโดยการให้เพื่อนลอกการบ้าน แทน  
ที่จะแสดงสนับสนุนให้เพื่อนซื่อสัตย์ต่อตนเองและผู้อื่น โดยปล่อยให้เพื่อนทำเอง

- A) Option of deviance
- B) Demographic Limitation
- C) Tribalism
- D) The arbitrariness of values
- E) The diffusion of responsibility
- F) The moral immunity of officeholders and group persons
- G) The coexistence of voluntarism and structuralism

คำถามที่ 10 ความเป็นส่วนตัว (7 คะแนน)

กรณีใดถือว่าเป็นการละเมิดความเป็นส่วนตัวโดยไม่สมควร ทำเครื่องหมายถูกหน้าข้อดังกล่าว

- 10.1 \_\_\_\_\_ ในการขอกู้เงินที่ธนาคารแห่งหนึ่ง ธนาคารขอข้อมูลบัญชีของผู้กู้ที่ธนาคารอื่นๆด้วย
- 10.2 \_\_\_\_\_ นายกู๊ดไก่เอาสูตรเด็ดของอดีตนายจ้างมาค้าขายแข่งกับนายจ้างเก่า
- 10.3 \_\_\_\_\_ นายโกดังไปพบแพทย์และแพทย์ถามว่านายโกดังเคยเป็นโรคทางเพศสัมพันธ์หรือไม่
- 10.4 \_\_\_\_\_ นางสาวจิกกี้แอบฟังเพื่อนคุยโทรศัพท์กับแฟน
- 10.5 \_\_\_\_\_ นายประดาทราบว่ามีนายประดีเคยเป็นโรคทางเพศสัมพันธ์ จึงนำความไปบอกผู้จัดการบริษัทที่นายประดีจะสมัครงานตำแหน่งเสมียน
- 10.6 \_\_\_\_\_ ในการขอกู้เงินที่ธนาคารแห่งหนึ่ง ธนาคารให้กรอกข้อมูลว่าผู้กู้เป็นสมาชิกหรือสนับสนุนพรรคการเมืองไหนด้วย
- 10.7 \_\_\_\_\_ นายไก่แจ้งหมายเลขโทรศัพท์มือถือจากนางสาวสุดสวย

สวัสดีปีใหม่  
พิชญา ตัญชัย