

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์

การสอนปลายภาค ประจำภาคการศึกษาที่ 1
วันที่ : 7 ตุลาคม 2547
วิชา : 240-380 Principle of Robotics

ปีการศึกษา 2547
เวลา : 9.00-12.00
ห้อง : ห้าหุ่น

คำสั่ง

- ข้อสอบมีทั้งหมด 4 ข้อ คะแนนเต็ม 40 คะแนน ให้นักศึกษาทำหมดทุกข้อ
- นำเอกสารหรือหนังสือเข้าห้องสอบได้
- นำเครื่องคิดเลขเข้าห้องสอบได้

คำแนะนำ

- อ่านข้อสอบและดูรูปให้ละเอียดก่อนเริ่มทำข้อสอบ
- เชียนคำตอบให้ชัดเจนด้วยลายมือที่ได้อ่านร่าย

ทุจริตปรับไทยต่ำสุดปรับตกวิชานี้และพักการเรียน
1 ภาคการศึกษา ไทยสูงสุดໄล่ออก

1 ให้หา differential location transform และ new location ของ ${}^R T_H$ เมื่อ ${}^R T_H$ หมุนรอบแกน y (differential rotation) 0.1 rad/sec และเลื่อน (differential translation) (0.1,0,0.2) โดยการหมุนและการเลื่อนที่ยึดกับ Reference frame (5 คะแนน)

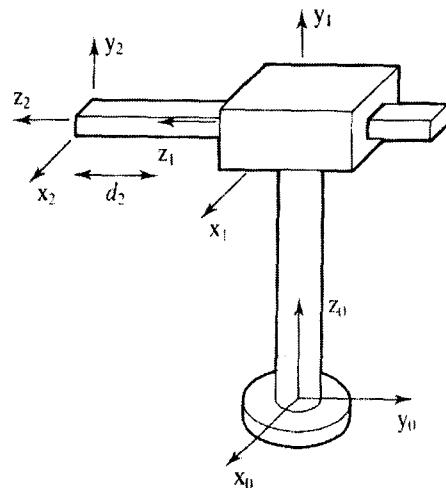
$${}^R\mathbf{T}_H = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 10 \\ 1 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ชื่อ _____ รหัส _____

2 จงคำนวณหา ${}^N\Delta$ จาก ${}^R\Delta$ ในข้อ 1 โดยคำนวณหา NM_R ก่อน (5 คะแนน)

ชื่อ _____ รหัส _____

3 จงหาความเร็วของปลาย link 2 ของ type 3 two-link manipulator โดยวิธีการดังนี้ (15 คะแนน)



(a)

รูปที่ 1

3.1 โดยใช้หลักการของ differentiation (5 คะแนน)

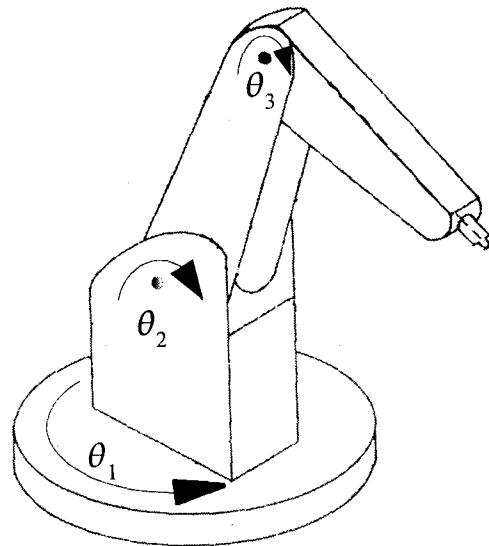
ชื่อ _____ รหัส _____

ชื่อ _____ รหัส _____

3.2 โดยใช้หลักการของ vector (10 คะแนน)

ชื่อ _____ รหัส _____

4 จากแขนหุ่นยนต์ในรูปที่ 2 จงคำนวณหา Jacobian matrix โดยใช้ Paul's Algorithm (15 คะแนน)



รูปที่ 2 แขนหุ่นยนต์สำหรับคำานวณข้อที่ 4

$$\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} C_1 & 0 & -S_1 & 0 \\ S_1 & 0 & C_1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} C_2 & -S_2 & 0 & l_2 C_2 \\ S_2 & C_2 & 0 & l_2 S_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A}_3 = \begin{bmatrix} C_3 & -S_3 & 0 & l_3 C_3 \\ S_3 & C_3 & 0 & l_3 S_3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^0\mathbf{T}_3 = \begin{bmatrix} C_1 C_{23} & -C_1 S_{23} & -S_1 & C_1(l_2 C_2 + l_3 C_{23}) \\ S_1 C_{23} & -S_1 S_{23} & C_1 & S_1(l_2 C_2 + l_3 C_{23}) \\ -S_{23} & C_{23} & 0 & -(l_2 S_2 + l_3 S_{23}) + d_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ชื่อ _____ รหัส _____

ชื่อ _____ รหัส _____