

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์

การสอบปลายภาค ประจำภาคการศึกษาที่ 1
วันที่ 8 ตุลาคม 2547
วิชา 240-570 Spec. Topic (Advanced Unix Programming)

ปีการศึกษา 2547
เวลา 0900-1200
ห้อง R300

ข้อสอบมีทั้งหมด 5 ตอนรวม 50 ข้อ

เมื่อเริ่มตอนใหม่ให้เริ่มตอบในหน้าใหม่ทุกครั้ง
โดยเขียนหมายเลขตอนกำกับให้ชัดเจนในแต่ละหน้าหัวข้อ

ถ้าคำถามหรือค่าตอบในข้อใดไม่ชัดเจน
ให้เขียนค่าตอบที่คิดว่าถูกต้อง
พร้อมอธิบายว่าคำถามหรือค่าตอบในข้อนี้ไม่ชัดเจนอย่างไร

อนุญาตให้นำเอกสาร หนังสือ หรือเครื่องคำนวณ เข้าห้องสอบได้

ทุจริตในการสอบโถเชิงทำคือปรับตกในรายวิชาที่ทุจริต และ พักการเรียน 1 ภาคการศึกษา

ตอนที่ 1 File I/O

1. พังก์ชันในชื่อใดต่อไปนี้ไม่ใช่ system call ของระบบปฏิบัติการ unix
 - a) open
 - b) read
 - c) write
 - d) seek
 - e) close
2. ถ้าหากพังก์ชันซึ่งใช้ในการจัดการไฟล์เหล่านี้ทำงานได้ไม่ถูกต้อง โดยที่จะ return ค่าใด
 - a) TRUE
 - b) FALSE
 - c) 0
 - d) -1
 - e) 65535
3. การใช้งานพังก์ชัน creat สามารถแทนได้โดยการใช้พังก์ชันใด
 - a) new
 - b) make
 - c) open
 - d) build
 - e) ไม่มีชื่อถูก
4. การเปิดไฟล์โดยใช้พังก์ชัน open จะใช้สิ่งใดเป็นตัวระบุไฟล์ที่ต้องการจะเปิด
 - a) file descriptor
 - b) file pointer
 - c) file name
 - d) path name
 - e) ไม่มีชื่อถูก
5. การเปิดไฟล์โดยใช้พังก์ชัน fdopen จะใช้สิ่งใดเป็นตัวระบุไฟล์ที่ต้องการจะเปิด
 - a) file descriptor
 - b) file pointer
 - c) file name
 - d) path name
 - e) ไม่มีชื่อถูก
6. ค่ากล่าวเกี่ยวกับ flag ซึ่งใช้ในการเปิดไฟล์ในชื่อใดต่อไปนี้ ไม่จริง
 - a) (O_RDONLY|O_WRONLY) == O_RDWR
 - b) O_CREAT ใช้ในการสร้างไฟล์ใหม่ ถ้าไม่มีไฟล์เดิมอยู่
 - c) O_EXCL ใช้ร่วมกับ O_CREAT ได้
 - d) O_TRUNC จะทำให้ไฟล์ที่เปิดมีขนาดเป็น 0 เสมอ
 - e) มีค่าตอบมากกว่า 1 ชื่อ
7. ในการสร้างไฟล์ขึ้นมาใหม่ โดยการใช้ flag O_EXCL ถ้ามีไฟล์นั้นมีอยู่ก่อนแล้วจะได้ผลเป็นอย่างไร
 - a) สามารถเปิดไฟล์ได้โดยไม่มีปัญหา
 - b) เกิด Segmentation Fault
 - c) พังก์ชัน retrun ค่า Error
 - d) ตอบไม่ได้ขึ้นอยู่กับค่า flag อื่นๆที่ใช้ในการเปิดไฟล์
 - e) ไม่มีชื่อถูก
8. ในการอ่านข้อมูลจาก file โดยใช้พังก์ชัน read ถ้าค่าที่ return มีค่าเป็น 0 จะมีความหมายว่าอย่างไร
 - a) ไม่มีข้อมูลในไฟล์นั้น
 - b) เกิด Error ใน การอ่านไฟล์นั้น
 - c) พังก์ชัน read มาถึงตำแหน่ง end of file
 - d) พังก์ชัน read มาถึงตำแหน่ง begin of file
 - e) ไม่มีชื่อถูก
9. พังก์ชัน dup สามารถนำมาใช้ได้ในกรณีใด
 - a) ต้องการสร้างไฟล์ขึ้นมาใหม่ให้เหมือนไฟล์เดิมที่มีอยู่แล้ว (duplicate file)
 - b) ต้องการสร้าง file descriptor ตัวใหม่ ให้มีค่าเท่ากับ files descriptor เดิม ($fd1 == fd2$)
 - c) ต้องการสร้าง file descriptor ตัวใหม่ ที่อ้างถึง kernel data structure ที่ file descriptor เดิมอ้างอยู่
 - d) ต้องการสร้าง file pointer ตัวใหม่ ที่อ้างถึง kernel data structure ที่ file pointer เดิมอ้างอยู่
 - e) ไม่มีชื่อถูก
10. Symbolic Constant ค่าใดไม่จัดอยู่ในกลุ่มเดียวกัน
 - a) STDIN_FILENO
 - b) STDOUT_FILENO
 - c) STDERR_FILENO
 - d) STDPRN_FILENO
 - e) ทุกค่าจัดอยู่ในกลุ่มเดียวกัน

ตอนที่ 2 Files and Directories

1. เรายสามารถตรวจสอบเนื้อที่ว่างบน partition ได้โดยใช้คำสั่งใด
 - a) du
 - b) df
 - c) diskinfo
 - d) free
 - e) ไม่มีชื่อถูก
2. เรายสามารถตรวจสอบเนื้อที่ที่ใช้ไปใน directory ได้โดยใช้คำสั่งใด
 - a) du
 - b) df
 - c) diskinfo
 - d) free
 - e) ไม่มีชื่อถูก
3. system call ใดที่สามารถใช้ในการหาเนื้อที่ที่ใช้ไปในแต่ละ directory (ในความหมายเดียวกับห้องที่แล้ว)
 - a) stat
 - b) fstat
 - c) lstat
 - d) dstat
 - e) ไม่มีชื่อถูก
4. ข้อมูลใดไม่มีใน stat data structure
 - a) ขนาดไฟล์
 - b) เจ้าของไฟล์
 - c) permission ในการ access ไฟล์นั้น
 - d) จำนวนของ symbolic link ที่ link ไปยังไฟล์นั้น
 - e) ไม่มีชื่อถูก
5. ข้อใดเป็นจริงเกี่ยวกับขนาดของเนื้อที่ที่ใช้ในการเก็บไฟล์ และขนาดของ block ในการเก็บข้อมูลของ filesystem
 - a) เนื้อที่ที่ใช้ในการเก็บไฟล์ อาจจะมีขนาดไม่เท่ากับขนาดของไฟล์
 - b) ขนาดของ block ขึ้นอยู่กับขนาดของ disk
 - c) ขนาดของ block สำหรับแต่ละ filesystem มีขนาดเดียว
 - d) จำนวน block ที่ใช้ในการเก็บไฟล์ = ขนาดของไฟล์ / ขนาดของ block
 - e) มีค่าตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ
6. ข้อใดเป็นจริงสำหรับ การใช้งาน link ไฟล์
 - a) link มี 2 ชนิดคือ static link กับ dynamic link
 - b) link จะต้องอยู่บน partition เดียวกันเท่านั้น
 - c) filesystem บางชนิดไม่ support link
 - d) ขนาดของ link ไฟล์จะเท่ากับขนาดของไฟล์ที่ link ไป
 - e) มีค่าตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ
7. การแก้ข้อมูลภายในไฟล์ จะส่งผลต่อค่าเวลาใดใน stat structure ของไฟล์นั้น
 - a) atime
 - b) btime
 - c) ctime
 - d) mtime
 - e) ไม่ส่งผลต่อค่าเวลาใด
8. การเปลี่ยนชื่อไฟล์ จะส่งผลต่อค่าเวลาใดใน stat structure ของไฟล์นั้น
 - a) atime
 - b) btime
 - c) ctime
 - d) mtime
 - e) ไม่ส่งผลต่อค่าเวลาใด
9. เราสามารถเปลี่ยนแปลง สิทธิในการเข้าถึงไฟล์ โดยใช้ system call ใด
 - a) chmod
 - b) chown
 - c) chperm
 - d) access
 - e) ไม่มีชื่อถูก
10. การใช้ system call access กับไฟล์ใดๆ จะ return ค่า Error ในกรณีใดบ้าง
 - a) user ไม่มีสิทธิอ่านไฟล์นั้น
 - b) user ไม่มีสิทธิในการ execute ไฟล์นั้น
 - c) user ไม่มีสิทธิเรียกใช้ system call access (จะต้องเป็น root เท่านั้น)
 - d) ไม่มีไฟล์นั้นๆ
 - e) ถูกทุกข้อ

ตอนที่ 3 Standard I/O Library

1. Standard I/O library เป็นชื่อ叫做ของชื่อใดต่อไปนี้
 - a) ANSI C
 - b) POSIX
 - c) UNIX
 - d) LINUX
 - e) ไม่มีชื่อถูก
2. ข้อใดเป็นฟังก์ชันใน standard I/O library
 - a) fopen
 - b) fread
 - c) fwrite
 - d) fclose
 - e) ยูกทุกข้อ
3. ข้อใดไม่ใช้ฟังก์ชันใน standard I/O library
 - a) ftell
 - b) fseek
 - c) fsetpos
 - d) rewind
 - e) ไม่มีชื่อถูก
4. ค่ากล่าวต่อไปนี้ข้อใดเป็นจริง
 - a) ฟังก์ชันใน standard I/O library ทั้งหมดใช้ file pointer ในการอ้างถึงไฟล์
 - b) การใช้งาน standard I/O library ทำให้โปรแกรมทำงานได้เร็วกว่าการเรียกใช้ system call
 - c) stdin, stdout, stderr เป็น file pointer ที่กำหนดไว้แล้วสามารถใช้งานได้โดยไม่ต้องเปิดใหม่
 - d) เราไม่สามารถปิด stdin, stdout, stderr ได้
 - e) มีค่าตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ
5. ถ้าต้องการสร้างไฟล์ขึ้นใหม่โดยใช้ standard I/O library การเรียกใช้ฟังก์ชันในข้อใดถูกต้อง
 - a) open(F, ">/tmp/output.txt");
 - b) int fd=open("/tmp/testfile.txt", O_CREAT|O_WRONLY, 0644);
 - c) FILE *f=fopen("/tmp/testfile.txt", "w");
 - d) FILE *f=fcreat("/tmp/testfile.txt", O_WRONLY);
 - e) ไม่มีชื่อถูก
6. ข้อใดเป็นจริงเกี่ยวกับ standard I/O buffering
 - a) มี 3 แบบคือ fully buffered, line buffered, unbuffered
 - b) stdin/stdout/stderr จะมีค่า default buffering ต่างกัน
 - c) เราสามารถเปลี่ยนแปลงค่า buffering ของ stream ได้
 - d) ฟังก์ชัน fflush มีผลต่อข้อมูลใน buffer
 - e) มีค่าตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ
7. เราไม่ควรใช้ฟังก์ชัน gets เนื่องจากมีข้อดีในข้อใด
 - a) security
 - b) efficiency
 - c) scalability
 - d) stability
 - e) ไม่มีชื่อถูก ฟังก์ชัน gets สามารถใช้งานได้โดยไม่มีปัญหา
8. ค่ากล่าวต่อไปนี้ข้อใดเป็นเท็จ
 - a) standard I/O library ไม่เกี่ยวข้องกับ ฟังก์ชันของ system call ในส่วนของ file I/O
 - b) เราไม่สามารถรู้ได้ว่า file stream ที่สร้างขึ้นจะมี file descriptor เป็นเท่าใด
 - c) ไฟล์ที่เปิดด้วย system call file I/O ไม่สามารถใช้งานกับ ฟังก์ชันใน standard I/O library ได้
 - d) ไฟล์ที่เปิดด้วย standard I/O library ไม่สามารถใช้งานกับ ฟังก์ชันใน system call file I/O ได้
 - e) มีค่าตอบมากกว่า 1 ข้อที่เป็นเท็จ
9. ฟังก์ชันในข้อใดไม่ได้ใช้งานกับ file stream
 - a) scanf
 - b) fscanf
 - c) sscanf
 - d) fprintf
 - e) มีค่าตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ
10. ฟังก์ชันในข้อใดของ standard I/O library ที่ใช้ในการสร้าง temporary file
 - a) tmpfile
 - b) tmpnam
 - c) temporary_file
 - d) fopen("/tmp/file", "w")
 - e) ไม่มีชื่อถูก

ตอนที่ 4 System Data Files and Information -¹⁰-

1. ข้อใดไม่ใช้ system data file ของ linux
 - a) /etc/passwd
 - b) /etc/shadow
 - c) /etc/group
 - d) /etc/apache/httpd.conf
 - e) ไม่มีข้อถูก
2. ข้อใดไม่ถูกต้องตาม format ของไฟล์ /etc/passwd
 - a) root:x:0:0:Super User:/root:/bin/bash
 - b) nobody:*:65534:65534:::/dev/null
 - c) x:x:1:1:::
 - d) +::::::
 - e) ไม่มีข้อถูก
3. ข้อใดไม่เป็นส่วนหนึ่งของข้อมูลใน /etc/passwd
 - a) user name
 - b) unencrypted password
 - c) user id
 - d) home directory
 - e) ไม่มีข้อถูก
4. ในการนี้ที่ต้องการทราบ system information ของ user คนใดคนหนึ่ง ชื่อทราบเฉพาะ user name จะต้องใช้พิงก์ชันได
 - a) getpwuid
 - b) getpwnam
 - c) getpwent
 - d) getpasswd
 - e) ไม่มีข้อถูก
5. ในการนี้ที่ต้องการทราบ system information ของ user คนใดคนหนึ่ง ชื่อทราบเฉพาะ user id จะต้องใช้พิงก์ชันได
 - a) getpwuid
 - b) getpwnam
 - c) getpwent
 - d) getpasswd
 - e) ไม่มีข้อถูก
6. ในการนี้ที่ต้องการทราบ system information ของ user คนใดคนหนึ่ง โดยไม่มีข้อมูลเริ่มต้นใดๆเลย จะต้องใช้พิงก์ชันได
 - a) getpwnam
 - b) getpwnam
 - c) getpwent
 - d) getpasswd
 - e) ไม่สามารถทำได
7. ถ้าต้องการทราบข้อมูลเกี่ยวกับระบบปฏิบัติการ (เช่น kernel version) เราสามารถเรียกใช้ system call ได
 - a) uname
 - b) hostname
 - c) system
 - d) sysinfo
 - e) ไม่มีข้อถูก
8. system call พิงก์ชันใดสามารถเรียกใช้ได้เฉพาะ superuser เท่านั้น
 - a) uname
 - b) gethostname
 - c) sethostname
 - d) settimeofday
 - e) มีคำตอบที่ถูกมากกว่า 1 ข้อ
9. ข้อใดเป็นจริงเกี่ยวกับเวลาของระบบปฏิบัติการ unix
 - a) เริ่มนับจากเวลาที่คอมพิวเตอร์เริ่ม power on
 - b) ค่าความละเอียดสูงสุดของหน่วยเวลาของระบบคือ วินาที
 - c) ไม่มีความสัมพันธ์กับ Coordinated Universal Time (UTC)
 - d) สามารถอ่านค่ามาได้โดยใช้ system call times
 - e) ไม่มีข้อถูก
10. ถ้าต้องการข้อมูลเวลาในลักษณะที่แยกเป็น วัน/เดือน/ปี/ชั่วโมง/นาที/วินาที จะต้องใช้พิงก์ชันได
 - a) asctime
 - b) ctime
 - c) mktime
 - d) gmtime
 - e) ไม่มีข้อถูก

ตอนที่ 5 Process Environment, Process Control and Signal

1. prototype ของ main function ในภาษา C แบบใดที่ไม่ถูกต้อง

- a) int main(void);
- b) int main(int argc);
- c) int main(int argc, char **argv);
- d) int main(int argc, char **argv, char **env);
- e) ทุกข้อข้างต้นเป็น prototype ที่ถูกต้องสำหรับภาษา C บนระบบปฏิบัติการแบบ unix

2. เราทราบจำนวนของ environment ที่ส่งให้กับ process ได้อย่างไร

- a) จาก external variable envc
- b) จาก external variable environ
- c) โดยการเรียกใช้ฟังก์ชัน getenv
- d) ไม่สามารถทราบได้ ยกเว้นการเขียนโปรแกรมเพื่อนับจำนวนเอง
- e) ไม่มีคำตอบที่ถูกต้อง

3. คำกล่าวข้อใดถูกต้อง

- a) ค่า environment ของ shell และ ค่า environment ของ process ที่ถูก execute โดย shell นั้น อาจจะมีค่าต่างกัน
- b) process ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่า environment ของตัวเองได้
- c) process ไม่สามารถยกเลิกค่า environment ที่กำหนดขึ้นมาใหม่ได้
- d) ค่าของ environment เป็น string ที่จะปรากฏอยู่ในรูป name=value เท่านั้น
- e) มีคำตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ

4. Unix kernel สามารถสร้าง process ขึ้นมาใหม่ได้โดยการใช้ system call ใด

- a) fork b) pplate c) execve d) pipe e) ไม่มีข้อถูก

5. คำกล่าวเกี่ยวกับข้อแตกต่างของฟังก์ชัน execve และ system ต่อไปนี้ข้อใดเป็นจริง

- a) execve เป็น system call ในขณะที่ system เป็น library
- b) execve จะไม่ return กลับสู่ฟังก์ชันที่เรียกใช้ ในขณะที่ system จะ return กลับ
- c) execve สามารถ execute โปรแกรมได้เพียงโปรแกรมเดียว system สามารถ execute ได้มากกว่า 1 โปรแกรมภายในการเรียกใช้ครั้งเดียว
- d) execve สามารถเรียกใช้ได้โดยตรง system จะต้องเรียกใช้ผ่าน shell
- e) มีคำตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ

6. การส่งผ่านข้อมูลระหว่าง process โดยใช้ pipe คำกล่าวใดต่อไปนี้เป็นจริง

- a) จะต้องเป็นการส่งระหว่าง parent process กับ child process เท่านั้น
- b) ใช้ได้เฉพาะ system call read/write ในการรับ/ส่งข้อมูล ไม่สามารถใช้ standard I/O library ได้
- c) fd[0] ใช้สำหรับ อ่าน fd[1] ใช้สำหรับเขียน
- d) pipe จะสร้างไฟล์ใน /tmp directory สำหรับใช้ในการติดต่อ
- e) มีคำตอบที่ถูกต้องมากกว่า 1 ข้อ

7. เวลาที่ CPU ใช้ไปในการ execute process โดยสามารถตรวจสอบได้โดยใช้ฟังก์ชันใด

- a) time b) times c) gettimeofday d) getprocessime e) ไม่มีข้อถูก

8. เวลาที่ผ่านไปในการทำงานของ process ใหญ่ตั้งแต่เริ่มจนจบ สามารถตรวจสอบได้โดยใช้ฟังก์ชันใด ถ้าต้องการรายละเอียดสูงกว่าระดับวินาที

- a) time b) times c) gettimeofday d) getprocessime e) ไม่มีข้อถูก

9. signal ใดที่ process ไม่สามารถ ignore ได้

- a) SIGTERM b) SIGBREAK c) SIGQUIT d) SIGKILL e) ไม่มีข้อถูก

10. process สามารถส่ง signal ไปยัง process อื่นๆ ได้โดยการใช้ system call ใด

- a) send b) signal c) sigaction d) kill e) ไม่มีข้อถูก