



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์

สอบปลายภาค: ภาคการศึกษาที่ 2

ปีการศึกษา: 2547

วันที่สอบ: 22 กุมภาพันธ์ 2548

เวลาสอบ: 13.30 – 16.30 น.

รหัสวิชา: 240-101

ห้องสอบ: A201, A203, A401, R200, R201

ชื่อวิชา: Introduction to Computer Programming

คำสั่ง: อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

อนุญาต: เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา หรือดินสอ

ไม่อนุญาต: หนังสือ, เอกสารใดๆ และเครื่องคิดเลข

เวลา: 3 ชั่วโมง (180 นาที)

คำแนะนำ

- ข้อสอบมี 16 หน้า (รวมใบปะหน้า) แบ่งเป็น 4 ตอน คะแนนรวม 100 คะแนน
- คำตอบทั้งหมดจะต้องเขียนลงในข้อสอบ รวมทั้งเขียนชื่อ รหัสนักศึกษา และ Section ในหน้าแรกของข้อสอบทุกตอนให้ชัดเจน ถ้ากระดาษแผ่นแรกของข้อสอบตอนใดไม่มีชื่อและรหัส นักศึกษาจะถูกหักคะแนน 0.5 คะแนนต่อแผ่น
- คำตอบส่วนใดอ่านไม่ออก จะถือว่าคำตอบนั้นผิด
- การเขียนโปรแกรม ให้ใช้ภาษา C++
- อ่านคำสั่งในแต่ละข้อให้เข้าใจก่อนลงมือทำ
- หากข้อใดเขียนตอบไม่พอ ให้เขียนเพิ่มเติมด้านหลังของหน้านั้นเท่านั้น
- **ทุจริตในการสอบ** โทษขั้นต่ำคือปรับตกในรายวิชานี้และพักการเรียนหนึ่งภาคการศึกษา โทษสูงสุดคือไล่ออก

ตอนที่ 1 (30 คะแนน)

จงหาผลลัพธ์ของส่วนหนึ่งของโปรแกรมต่อไปนี้ หรือเติมคำสั่งเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามกำหนด หากส่วนหนึ่งของโปรแกรมในข้อใดทำให้ได้ผลลัพธ์ที่ไม่ถูกต้องหรือไม่มีผลลัพธ์ ให้เขียนว่า **ไม่มีผลลัพธ์** พร้อมคำอธิบายสั้นๆ (10 คะแนน)

<pre>char intro[20]={'M','A','L','L','\0','K','A','\0','C','O','\0'}; char NAME[10]={"SKY"}; int real[6]={11,-3,4,0,8}; int score[][4]={{1,4,-3,7},2,30,5,-9,3,8}; char dummy[2][20]={"Com", "Drawing"};</pre>	
ส่วนหนึ่งของโปรแกรม	ผลลัพธ์ หรือคำสั่ง
1. <code>cout<<intro;</code>	
2. <code>cout<<(sizeof(intro)+sizeof(score));</code>	
3. ต้องการเปลี่ยนข้อความในอาร์เรย์ NAME ให้เป็น "JUPITER" ต้องใช้คำสั่งว่าอย่างไร	
4. <code>cin >> real[6]; // ถ้าผู้ใช้ป้อนค่า 2</code> <code>cout<< (real[1]+real[6]);</code>	
5. <code>int y = real[real[score[2][0]]];</code> <code>cout<< ++y;</code>	
6. <code>for (int i=0; i<6;i++){</code> <code> real[i]=real[i+1]*2;</code> <code> cout << real[i]<< " ";</code> <code>}</code>	
7. <code>cout<< (strcpy(NAME,intro));</code>	
8. <code>cin >> intro[5]; // ถ้าผู้ใช้ป้อนตัวอักษร I</code> <code>cout<<intro;</code>	
9. <code>int len = strlen (dummy[0]);</code> <code>cout<< score [len] [0];</code>	
10. <code>cout<<dummy[2]<<": "<<strlen(dummy[2]);</code>	

11. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ จงหาผลลัพธ์ของโปรแกรม (4 คะแนน)

```
#include <iostream.h>
#include <string.h>
int main()
{
    char str[] = "INTROCOM";
    int i,len = strlen(str);
    for(i=0;i<len;i++)
        str[i] = str[i] - 1;
    cout << str << endl;
    return 0;
}
```

ผลลัพธ์ของโปรแกรม

.....

.....

.....

.....

12. จงเขียนโปรแกรมสำหรับรับคะแนนของนักศึกษาจำนวน 10 คน ซึ่งมีคะแนนเต็ม 10 คะแนน จากนั้นก็ให้แสดงคะแนนทั้งหมดในรูปของทศนิยม 2 ตำแหน่ง พร้อมทั้งนับว่ามีนักศึกษากี่คนที่ได้คะแนนมากกว่า 5 คะแนน (6 คะแนน)

ตัวอย่างผลลัพธ์ของโปรแกรม (ส่วนที่เป็นตัวหนาคือค่าที่รับจากผู้ใช้)

```
Enter score of student 1: 6.2
Enter score of student 2: 5.9
Enter score of student 3: 4
Enter score of student 4: 7
Enter score of student 5: 1
Enter score of student 6: 10
Enter score of student 7: 3
Enter score of student 8: 4.8
Enter score of student 9: 3.7
Enter score of student 10: 2.8
The scores are 6.20 5.90 4.00 7.00 1.00 10.00 3.00 4.80 3.7 2.80
There are 4 students that get score more than 5
```


ตอนที่ 2 (20 คะแนน)

1. จงเลือกคำตอบที่เหมาะสมที่สุดทางขวา มาเติมลงในช่องว่างทางซ้าย (5 คะแนน)

- | | | |
|-------|--|------------------|
| _____ | 1. นามธรรมที่บอกคุณสมบัติของวัตถุ | A. Hierarchy |
| _____ | 2. การซ่อนรายละเอียดการทำงาน | B. Class |
| _____ | 3. การลดความซับซ้อนของปัญหาโดยแบ่งเป็นส่วนย่อย | C. Encapsulation |
| _____ | 4. Abstraction ที่อธิบายคุณสมบัติของ Object ในภาษา C++ | D. Modularity |
| _____ | 5. การจัดกลุ่มสิ่งต่างๆตามระดับของนามธรรม | E. Abstraction |

2. จงเลือกคำตอบที่เหมาะสมที่สุดทางขวา มาเติมลงในช่องว่างทางซ้าย (5 คะแนน)

- | | | |
|-------|--|------------------------|
| _____ | 1. ตัวแปรที่เข้าถึงได้โดย Method ของคลาสนั้นเท่านั้น | A. Destructor |
| _____ | 2. ตัวแปรที่เข้าถึงได้โดย Method ของคลาสใดๆก็ได้ | B. Function member |
| _____ | 3. ฟังก์ชันที่ถูกเรียกเมื่อมีการทำลายวัตถุ | C. Private data member |
| _____ | 4. คำสั่งในการจองหน่วยความจำสำหรับวัตถุ | D. Public data member |
| _____ | 5. Method ของวัตถุ | E. new |

3. จงเติมส่วนของโปรแกรมเพื่อให้ผลการรันเป็นไปตามที่กำหนดไว้ (8 คะแนน)

ผลลัพธ์ของการรันโปรแกรมเป็นดังต่อไปนี้ ส่วนที่เป็นอักขระตัวหนาคือผู้ใช้ป้อนข้อมูล

```

Enter information of student 1 : 4010001 Anan
Enter information of student 2 : 4010002 Chaisit
Enter information of student 3 : 4010003 Damrong
Data of student 1
  ID   : 4010001   name : Anan
Data of student 2
  ID   : 4010002   name : Chaisit
Data of student 3
  ID   : 4010003   name : Damrong
  
```

กำหนดส่วนของโปรแกรมมาให้ดังนี้ โดยชื่อนักศึกษาจะมีความยาวไม่เกิน 19 ตัวอักษร

```
#include <iostream.h>
class student {
private:
    int ID;                // student code of student

    ... (1) ..... // name of student
public:
    void getdata(void) { //get code and name from a user

        ... (2) .....
    }
    void putdata(void) {
        cout << "    ID    : " << ID
            << "    name : " << name << endl;
    }
};
int main(void)
{
    int i;
    student std[3];
    for(i=0; i<3; ++i) {
        cout << "Enter information of student " << i+1 << " : ";

        ... (3) .....
    }
    for(i=0; i<3; ++i) {
        cout << "Data of student " << i+1 << endl;

        ... (4) .....
    }
    return 0;
}
```

4. จากโปรแกรมในข้อ 3 จงเขียนนิยามของ Constructor ซึ่งไม่รับค่าเข้า และไม่ส่งค่ากลับ ทำหน้าที่กำหนดค่าเริ่มต้น ให้ตัวแปร ID มีค่าเป็นศูนย์ และตัวแปร name เก็บข้อความ "---" ไว้ โดยในการกำหนดคลาส เพิ่มการประกาศต้นแบบของ Constructor ในส่วน public ไว้ดังนี้ (2 คะแนน)

```
class student {
    ...
public:
    student (void);
    ...
};
```

.....

.....

.....

.....

/ จบตอนที่ 2 อย่าลืมเขียนชื่อ รหัส และ Section ลงในข้อสอบทุกแผ่น**/**

ตอนที่ 3 (20 คะแนน)

1. จงเติมส่วนที่ขาดหายไปของโปรแกรมต่อไปนี้ให้สมบูรณ์และหาผลการทำงานของโปรแกรม

(10 คะแนน)

```
#include <iostream.h>
class CPolygon {
protected:
    int width, height;
public:
    void ..... (int ....., int .....) //constructor
    {
        width=a; height=b;
    }
};

class ..... {
public:
    void ..... (int i);
};

void COutput::output (int ...) {
    cout << i << endl;
}

class CRectangle: ..... CPolygon, ..... COutput {
public:
    int area (.....)
    {
        return (width * height);
    }
};

class CTriangle: ..... CPolygon, public COutput {
public:
    int area (void)
    {
        return (width * height / 2);
    }
};

int main () {
    CRectangle rect;
    CTriangle trgl;
    rect.set_values (4,5);
    trgl.set_values (4,5);
    rect.output (rect.area());
    trgl.output (trgl.area());
    return 0;
}
```

ผลการทำงานของโปรแกรม

.....

.....

.....

2. กำหนดผลการทำงานของโปรแกรมดังนี้

mother: no parameters
daughter: int parameter

mother: int parameter
son: int parameter

จงเติมส่วนที่ขาดหายไปของโปรแกรมต่อไปนี้ให้สมบูรณ์เพื่อให้ได้ผลการทำงานดังกล่าว (5 คะแนน)

```
#include <iostream.h>

class mother {
    .....:
    mother (.....)
    {
        cout << "mother: no parameters\n";
    }
    mother (int a)
    {
        cout << ".....";
    }
};

class daughter : ..... mother {
    public:
    daughter (int a)
    {
        cout << "daughter: int parameter\n\n";
    }
};

class son : public mother {
    public:
    son (int a) : mother (a)
    {
        cout << ".....";
    }
};

int main () {
    daughter cynthia (1);
    son daniel(1);

    return 0;
}
```

3. จงเติมส่วนที่ขาดหายไปของโปรแกรมต่อไปนี้ให้สมบูรณ์ และหาผลการทำงานของโปรแกรม (5 คะแนน)

```
#include <iostream.h>

class CPolygon {
protected:
    int ....., height;
public:
    void set_values (int a, int b)
    {
        width=a; .....=b;
    }
};

class CRectangle: ..... CPolygon {
public:
    int area (void)
    {
        return (width * height);
    }
};

class CTriangle: public CPolygon {
public:
    int area (void)
    {
        return (width * height / 2);
    }
};

int main () {
    CRectangle rect;
    CTriangle trgl;
    CPolygon * ppoly1 = &rect;
    CPolygon * ppoly2 = &trgl;
    ppoly1..... (4,5);
    ppoly2..... (4,5);
    cout << rect.area() << endl;
    cout << trgl.area() << endl;
    return 0;
}
```

ผลการทำงานของโปรแกรม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

/ จบตอนที่ 3 อย่าลืมเขียนชื่อ รหัส และ Section ลงในข้อสอบทุกแผ่น**/**

1. โปรแกรมต่อไปนี้หาค่าที่น้อยที่สุดของจำนวนเต็ม 4 ค่าซึ่งรับจากผู้ใช้ จงเติมโปรแกรมนี้ให้สมบูรณ์ (10 คะแนน)

```
#include <iostream.h>
void minimum(int *xPtr, int value)
{
    if ( _____ > value)           //1.1
        _____ = _____;    //1.2, 1.3
}
int main()
{
    const int size = 4;
    int i;
    int arr[size];
    cout << "Enter " << size << " integers: ";
    for (i = 0; i < size; i++){
        cin >> arr[i];
    }
    int min = _____;           //1.4 assign an initial value to min

    //compare min with each element of the array
    for (i = 1; i < size; i++){
        minimum(_____, arr[i]);    //1.5
    }
    cout << "The minimum is " << min << endl;
    return 0;
}
```

ตัวอย่างผลลัพธ์ของการรันโปรแกรมเป็นดังต่อไปนี้ (ส่วนที่เป็นตัวหนาคือค่าที่รับจากผู้ใช้)

```
Enter 4 integers: 2 1 8 9
The minimum is 1
```

2. กำหนดโปรแกรมให้ดังต่อไปนี้

```
#include <iostream.h>
#define NOT_FOUND -1

class List{
private:
    int *head;
    int size;    //total spaces in the list
    int current_size;
    //used spaces in the list or the number of elements currently in
    the list

    int search(int value);
    void expand(int value);
public:
    List(int size);
    ~List();
    void display();
    void insert(int value);
};

List::List(int size){
    List::size = size;
    head = new int [List::size];
    current_size = 0;
}

List::~List(){
    delete [] head;
}

void List::display(){
    for (int i = 0; i < current_size; i++)
        cout << head[i] << " ";
    cout << endl;
}

int List::search(int value)
{
    for (int i = 0; i < current_size; i++){
        if (head[i] == value)
            return i; //if found, return the index of the list
    }
    return NOT_FOUND ;//not found
}

void List::expand(int value){
    size = size+1;
    int *copyHead = new int[size];
    for (int i = 0; i < current_size; i++ ){
        copyHead[i] = head[i];
    }
    copyHead[current_size] = value;
    current_size = size;

    int *temp = head;
    head = copyHead;

    delete [] temp;
    temp = NULL;
    copyHead = NULL;
}
}
```

```

void List::insert(int value)
{
    int is_found = search(value);
    if (is_found == NOT_FOUND) {
        if (current_size < size) {
            head[current_size] = value;
            current_size++;
        } else {
            expand(value);
        }
    }
}

int main()
{
    List mylist(3);
    mylist.insert(3);
    mylist.insert(2);
    mylist.display();

    mylist.insert(1);
    mylist.insert(0);
    mylist.insert(1);
    mylist.insert(2);
    mylist.display();

    return 0;
}

```

2.1 จงหาผลลัพธ์ของโปรแกรมข้างต้น (5 คะแนน)

.....

.....

.....

2.2 หากกำหนดผลลัพธ์ของโปรแกรมเป็นดังนี้

0

0 1

จงเติมส่วนหนึ่งของโปรแกรมต่อไปนี้ให้สมบูรณ์เพื่อให้ได้มาซึ่งผลลัพธ์ข้างต้น กำหนดให้เขียนคำสั่งที่เรียกใช้สมาชิกของ object ชื่อ lPtr เท่านั้น และห้ามใช้คำสั่ง cout (5 คะแนน)

```
List * lPtr = new List(5);
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2.3 จงเติมนิยามของ function ชื่อ search_v2 ให้สมบูรณ์ กำหนดให้ function นี้ทำงานเช่นเดียวกับ function ชื่อ search ซึ่งมีการประกาศไปก่อนหน้านี้แล้ว (10 คะแนน)

```
int List::search(int value)
{
    for (int i = 0; i < current_size; i++){
        if (head[i] == value)
            return i; //if found, return the index of the list
    }
    return NOT_FOUND ;//not found
}
```

```
int List::search_v2(int value)
{
    for (int *temp = head; _____; _____){
        if (_____ )
            return (_____);
        //if found, return the index of the list
    }
    return NOT_FOUND ;//not found
}
```

/ จบตอนที่ 4 อย่าลืมเขียนชื่อ รหัส และ Section ลงในข้อสอบทุกแผ่น**/**