

รหัส นศ. _____ ชื่อ-สกุล _____ ตอน _____

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์

การสอบกลางภาค ภาคการศึกษาที่ ๒
วันที่ ๓๐ ธันวาคม พ.ศ. ๒๕๕๐

ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๐
เวลา ๑๓๓๐-๑๖๓๐

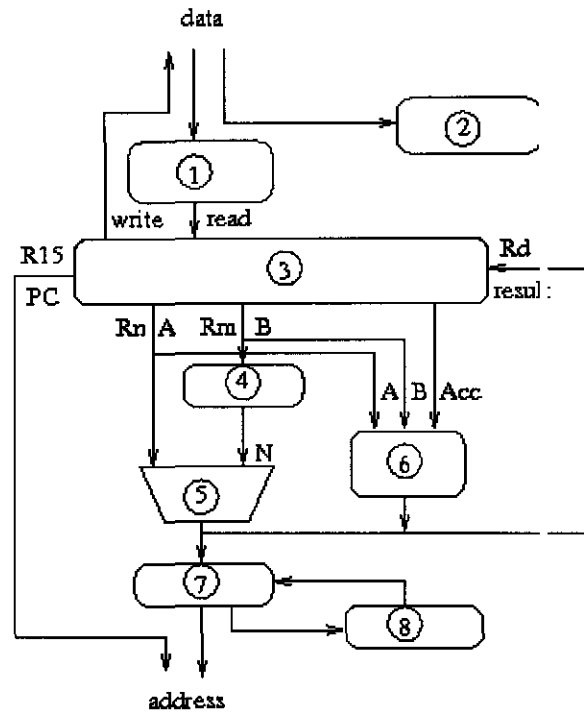
วิชา 241-210 Microprocessor Architecture and The Assembly Language ห้อง ห้วหุ่่น

- ไม่อนุญาตให้นำเอกสารหรือเครื่องคำนวณเข้าห้องสอบ
- เขียนคำตอบให้อ่านง่าย ชัดเจน คำตอบข้อใดผู้ตรวจอ่านไม่ออก จะไม่ให้คะแนน
ถ้าเนื้อที่สำหรับคำตอบไม่พอ อนุญาตให้เขียนต่อหน้าหลังของกระดาษคำตอบนั้น
- ข้อสอบมีทั้งหมด 9 หน้ารวมปก
- ข้อสอบมี 10 ข้อ คะแนนรวม 100 คะแนน ให้ทำทุกข้อ
- ให้เขียนชื่อ-สกุล รหัส นศ. ทุกหน้าที่เป็นกระดาษคำตอบ

ทุจริตในการสอบ โทษขั้นต่ำคือ ปรับตกในรายวิชานั้น
และพักการเรียน ๑ ภาคการศึกษา

2. จาก dataflow model ของ ARM ในรูปต่อไปนี้ ให้จับคู่ระหว่าง ชื่อ component ต่อไปนี้ กับส่วนของ block (1) - (8) ที่แสดงในรูปที่ 1 (16 คะแนน)

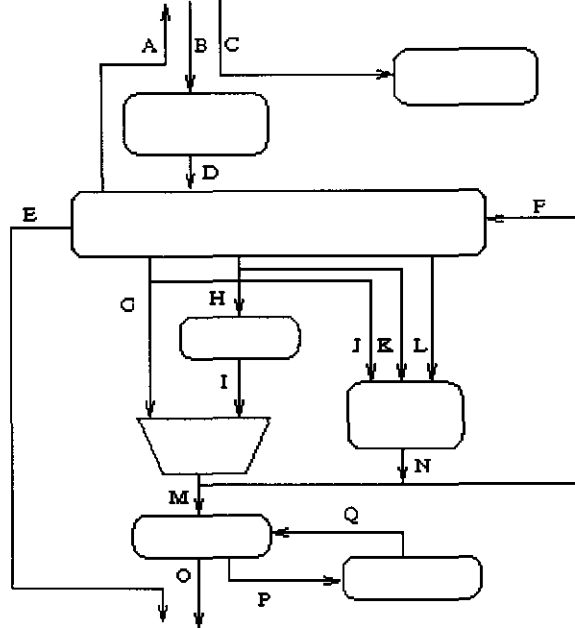
- a) Address Registers
- b) Data Registers
- c) Register Files
- d) Incrementer
- e) Decrementer
- f) Instruction Decoder
- g) Sign Extend
- h) Unsigned Extend
- i) Barrel Shifter
- j) Multiply Accumulator
- k) Arithmetic Logic Unit



รูปที่ 1. dataflow diagram of ARM core

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____

3. จากรูป dataflow diagram รูปที่ 2 ให้ใช้หมายเลข bus (A) - (P) สำหรับอธิบาย flow ของ data เมื่อตัว ARM processor execute คำสั่งต่อไปนี้ (16 คะแนน)



รูปที่ 2. dataflow diagram of ARM core

ดย. คำสั่ง xxx xx, xx, xx ... ข้อมูลจาก memory ส่งผ่าน bus C เข้าสู่ (2) จากนั้น ข้อมูล จาก (3) จะส่งผ่าน bus G เข้าสู่ (5) และ ...

a) ADD R0, R1, R2

b) LDR R0, [R1, #4]

c) MOV R0, R0, SSL #4

d) MUL R0, R1, R2

รหัส นศ. _____ ชื่อ-สกุล _____ ตวน _____

4. จงเขียนตัวอักษรย่อที่ใช้ระบุ condition flag และ control flag และความหมายของ flag เหล่านั้น ใน PSR register ให้ถูกต้อง (8 คะแนน)

| บิตที่ | Flags | ความหมายของ flag |
|--------|-------|------------------|
| 31 | — | _____ |
| 30 | — | _____ |
| 29 | — | _____ |
| 28 | — | _____ |
| ... | ... | ... |
| 7 | — | _____ |
| 6 | — | _____ |
| 5 | — | _____ |
| 0-4 | _____ | _____ |

5. จงอธิบายข้อแตกต่างระหว่าง ARM Mode กับ Thumb Mode (4 คะแนน)

6. จงอธิบายความหมายของ Operation ของ Barrel Shifter ต่อไปนี้ (5 คะแนน)

| | |
|-----|-------|
| LSL | _____ |
| LSR | _____ |
| ASR | _____ |
| ROR | _____ |
| RRX | _____ |

7. จงอธิบายว่าทำไมไม่มี Operation ASL ใน Barrel Shifter (5 คะแนน)

8. จงอธิบายข้อแตกต่างระหว่าง cache และ tightly couple memory (TCM) สำหรับ ARM processor (5 คะแนน)

ARM Instruction Set

Syntax: <instruction><cond>{S} Rd, N

MOV Rd = N
MVN Rd = ~N

Syntax: <instruction><cond>{S} Rn, N

CMN flag set : Rn + N
CMP flag set : Rn - N
TEQ flag set : Rn ^ N
TST flag set : Rn & N

Syntax: <instruction><cond>{S} Rd, Rn, N

ADC Rd = Rn + N + carry
ADD Rd = Rn + N
RSB Rd = N - Rn
RSC Rd = N - Rn - !{carry}
SBC Rd = Rn - N - !{carry}
SUB Rd = Rn - N
AND Rd = Rn & N
ORR Rd = Rn | N
EOR Rd = Rn ^ N
BIC Rd = Rn & ~N

Syntax: MLA<cond>{S} Rd, Rm, Rs, Rn

MUL<cond>{S} Rd, Rm, Rs
MLA Rd = (Rm * Rs) + Rn
MUL Rd = Rm * Rs

Syntax: <instruction><cond>{S} RdLo, RdHi, Rm, Rs

SMLAL [RdHi,RdLo] = [RdHi,RdLo] + (Rm*Rs)
SMULL [RdHi,RdLo] = Rm*Rs
UMLAL [RdHi,RdLo] = [RdHi,RdLo] + (Rm*Rs)
UMULL [RdHi,RdLo] = Rm*Rs

Syntax: B<cond> label

BL<cond> label
BX<cond> Rm
BLX<cond> label | Rm
B pc = label
BL pc = label, lr = next instruction
BX pc = Rm & 0xFFFFFFFF, T = Rm & 1
BLX pc = label, T = 1, lr = next instruction
pc = Rm & 0xFFFFFFFF, T = Rm & 1, lr = next instruction

Syntax: <LDR|STR><cond>{B} Rd, addressing1

LDR<cond>{SB|H|SH} Rd, addressing2
STR<cond>{H} Rd, addressing2
LDR Rd <- mem32[address]
STR Rd -> mem32[address]
LDRB Rd <- mem8[address]
STRB Rd -> mem8[address]
LDRH Rd <- mem16[address]
STRH Rd <- mem16[address]
LDRSB Rd <- SignExtend(mem8[address])
LDRSH Rd <- SignExtend(mem16[address])

| index method | Data | Base address | Example |
|--------------------|------------------|--------------|-----------------|
| Preindex+writeback | mem[base+offset] | base+offset | LDR r0,[r1,#4]! |
| Preindex | mem[base+offset] | not update | LDR r0,[r1,#4] |
| Postindex | mem[base] | base+offset | LDR r0,[r1],#4 |

Syntax: <LDM|STM><cond><addressing mode> Rn{!}, <register>{^}

LDM {Rd}*N <- mem32[start address + 4*N] optional Rn updated
STM {Rd}*N -> mem32[start address + 4*N] optional Rn updated

| Addressing Mode | Description | Start Address | End Address | Rn! |
|-----------------|------------------|---------------|-------------|--------|
| IA | increment after | Rn | Rn+4*N-4 | Rn+4*N |
| IB | increment before | Rn+4 | Rn+4*N | Rn+4*N |
| DA | decrement after | Rn-4*N+4 | Rn | Rn-4*N |
| DB | decrement before | Rn-4*N | Rn-4 | Rn-4*N |

| Addressing Mode | Description | Pop | =LDM | Push | =STM |
|-----------------|------------------|-------|-------|-------|-------|
| FA | full ascending | LDMFA | LDMDA | STMFA | STMIB |
| FD | full descending | LDMFD | LDMDA | STMFD | STMDB |
| EA | empty ascending | LDMEA | LDMDB | STMEA | STMIA |
| ED | empty descending | LDMED | LDMIB | STMED | STMDA |

Syntax: SWP{B}{<cond>} Rd, Rm, [Rn]

SWP tmp = mem32[Rn], mem32[Rn] = Rm, Rd = tmp

SWPB tmp = mem8[Rn], mem8[Rn] = Rm, Rd = tmp

Syntax: SWI{<cond>} SWI_number

SWI lr_svc = next instruction

spsr_svc = cpsr

pc = vectors + 8

cpsr mode = svc

cpsr I = 1

Syntax: MRS{<cond>} Rd, <cpsr|spsr>

MSR{<cond>} <cpsr|spsr>_<fields>, Rm

MSR{<cond>} <cpsr|spsr>_<fields>, #immediate

MRS Rd = psr

MSR psr{field} = Rm

MSR psr{field} = immediate

Syntax: LDR Rd, =constant

ADR Rd, label

LDR Rd = 32-bit constant

ADR Rd = 32-bit relative address

Condition Mnemonic

| Mnemonic | Name |
|----------|-----------------------------------|
| EQ | equal |
| NE | not equal |
| CS/HS | carry set/unsigned higher or same |
| CC/LO | carry clear/unsigned lower |
| MI | minus/negative |
| PL | plus/positive or zero |
| VS | overflow |
| VC | no overflow |
| HI | unsigned higher |
| LS | unsigned lower or same |
| GE | signed greater than or equal |
| LT | signed less than |
| GT | signed greater than |
| LE | signed less than or equal |
| AL | always(unconditional) |

1. จงเขียน subroutine โปรแกรมภาษา assembly ของ ARM สำหรับหาค่ามากที่สุดและค่าน้อยที่สุดของข้อมูลชุดหนึ่ง โดยกำหนดตำแหน่งเริ่มต้นของข้อมูล ให้เก็บอยู่ใน register R0, จำนวนของข้อมูลเก็บอยู่ใน register R1 ใส่ค่า max กลับมาใน register R2 และค่า min กลับมาใน register R3 หลังจากเรียกใช้ subroutine แล้วค่าของ R0, R1 จะต้องคงเดิม ข้อมูลที่ใช้มีขนาดเป็น byte (30 คะแนน)

```
.text
.global _startup
_startup:
    ldr    sp, =stack_start
    ldr    r0, =data_start
    ldr    r1, =data_end
    sub   r1, r1, r0

@ call subroutine
    bl    findmaxmin
@ using data below, should return R2 = 10, R3 = 1
@ terminate
    swi   2

@ -----
@ findmaxmin - find maximum, minimum value in the data set
@             return value in R2, R3
@ input      R0 - start of data
@           R1 - number of byte
@ output     R2 - max value
@           R3 - min value
@ -----
findmaxmin:

@ ... put your code here ...

.bss
.align 4

stack_start: .word 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
             .word 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0

.data
.align 4

data_start: .byte 6,2,7,10,1,4,3,5,8,9
data_end:

.end
```