

**PRINCE OF SONGKLA UNIVERSITY**  
**DEPARTMENT OF INDUSTRIAL ENGINEERING**

Final Exam: Second Semester

Academic Year: 2007

Date: 26 กุมภาพันธ์ 2550

Time: 09:00 – 12:00

Course: 226-203 Computer Aided Design

Room: R300

ทุจริตในการสอบ โทษขั้นต่ำคือ ปรับตกในรายวิชาที่ทุจริตและพักการเรียน 1 ภาคการศึกษา

**Instructions:**

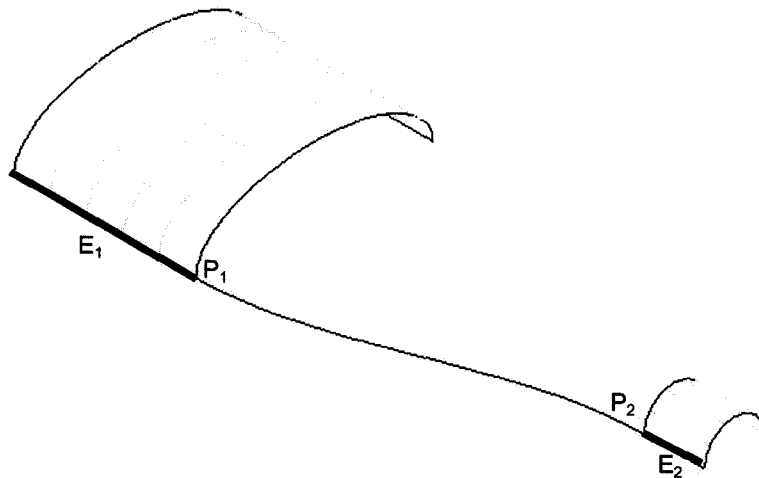
1. ข้อสอบทั้งหมดมี 5 ข้อรวมทั้งหมด 80 คะแนน
2. อนุญาตให้นำเฉพาะดิกชันนารีและเครื่องคิดเลขเข้าห้องสอบได้

Problem	Score	Your Score
1	10	
2	10	
3	20	
4	20	
5	20	
<b>Total</b>	<b>80</b>	

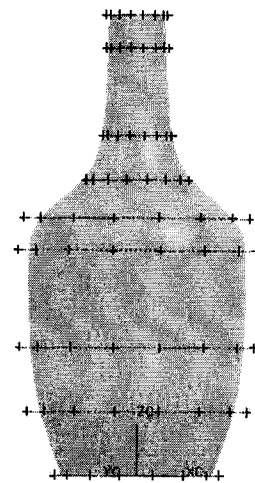
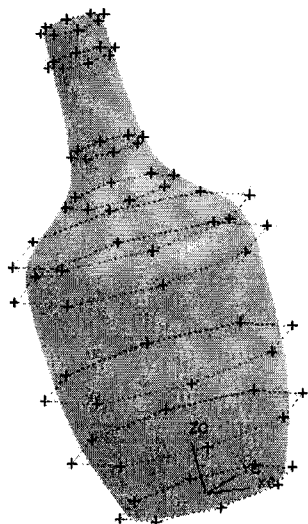
Supapan Chaiprapat



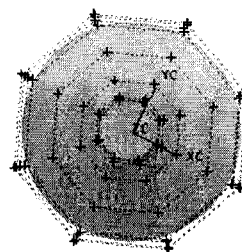
1. เส้นโค้งที่ต่อเชื่อม (bridge) ระหว่างขอบ  $E_1$  และ  $E_2$  ที่จุด  $P_1$  และ  $P_2$  ตามลำดับ จะมีลักษณะที่เปลี่ยนแปลงไปอย่างไรเมื่อเพิ่มค่าขนาดของเวกเตอร์สัมผัส (tangent magnitude) ของขอบ  $E_1$  ให้ นักศึกษา sketch เส้นโค้งใหม่ลงในรูปข้างล่าง



2. รูปขวดถูกสร้างขึ้นจากชุดของพิกัด (แสดงด้วยเครื่องหมาย +) ถ้าถามว่า
- ดีกรี (degree) ของพื้นผิวขวดตามแนวขวางจะมีค่าได้สูงสุดไม่เกินเท่าไร \_\_\_\_\_
  - ดีกรี (degree) ของพื้นผิวขวดตามแนวตั้งจะมีค่าได้สูงสุดไม่เกินเท่าไร \_\_\_\_\_



side view



top view

OK

## 3. จากสมการของ Hermite curve

$$P(u) = (2u^3 - 3u^2 + 1)P_0 + (-2u^3 + 3u^2)P_1 + (u^3 - 2u^2 + u)P'_0 + (u^3 - u^2)P'_1$$

## 3.1 เมื่อกำหนดให้

$$U = [1 \ u \ u^2 \ u^3]$$

$$V = [P_0 \ P_1 \ P'_0 \ P'_1]$$

และ  $P(u) = UMV$  ถ้ามว่า  $M$  คืออะไร

3.2 จุดเริ่มต้นของเส้นโค้ง Hermite ควรจะอยู่ที่ตำแหน่งใด หากต้องการให้เส้นโค้งผ่านพิกัด [2 -4] ณ  $u = 0.25$  โดยกำหนดให้

จุดสิ้นสุดของเส้นโค้งคือ [9 1]

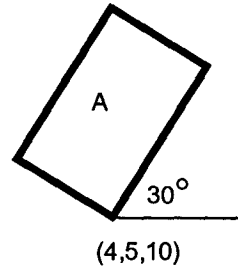
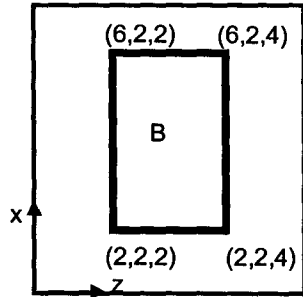
เวกเตอร์สัมผัส (tangent vector) ณ จุดเริ่มต้นคือ [1 2]

เวกเตอร์สัมผัส (tangent vector) ณ จุดสิ้นสุดคือ [-4 3]

OK<sup>3</sup>

OK<sup>5</sup>

4. ต้องการนำรูปสี่เหลี่ยม A มาใส่ในช่อง B ถามว่ารูปสี่เหลี่ยมต้องผ่านการ transformation อะไรบ้างตามลำดับขั้นตอน (พร้อมระบุ parameters ของการ transformation ในแต่ละขั้นตอนด้วย)

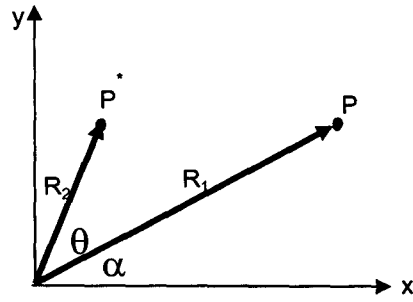


$$R_z = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_y = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$R_x = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

5. จากรูปข้างล่าง คำนวณหา  $P'$  ซึ่งเป็นฟังก์ชันของ  $P$  เมื่อ



Hint: สามารถใช้รูปแบบการ transformation แบบไหนก็ได้