



PRINCE OF SONGKLA UNIVERSITY
FACULTY OF ENGINEERING

Final Examination : Semester 2

Academic Year : 2010

Date : 21/2/2010

Time : 13.30-15.30

Subject : 241-201 COMP ENGINEER SOFTWARE LAB I Room : R300

ชื่อ-นามสกุล รหัสนักศึกษา ตอนเรียนที่

หมายเหตุ

1. ข้อสอบมีทั้งหมด 4 ตอน ในกระดาษคำถาม 7 หน้า
2. ห้ามการหยิบยืมสิ่งใด ๆ ทั้งสิ้น จากผู้อื่น ๆ เว้นแต่ผู้คุมสอบจะหยิบยืมให้
3. ห้ามนำส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อสอบออกจากห้องสอบ
4. ผู้ที่ประสงค์จะออกจากห้องสอบก่อนหมดเวลาสอบ แต่ต้องไม่น้อยกว่า 30 นาที ให้ยกมือขออนุญาตจากผู้คุมสอบก่อนจะลุกจากที่นั่ง
5. เมื่อหมดเวลาสอบ ผู้เข้าสอบต้องหยุดการเขียนใด ๆ ทั้งสิ้น
6. ผู้ที่ปฏิบัติเข้าข่ายทุจริตในการสอบ ตามประกาศคณะกรรมการศาสตร์

มีโทษ คือ ปรับตกในรายวิชาที่ทุจริต และพักการเรียน 1 ภาคการศึกษา

7. ให้นักศึกษาสามารถนำสิ่งต่อไปนี้เข้าห้องสอบได้

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> คำรา | <input type="checkbox"/> หนังสือ |
| <input type="checkbox"/> เครื่องคิดเลข | <input type="checkbox"/> กระดาษ A4 แผ่น |
| <input type="checkbox"/> พจนานุกรม | |
| <input type="checkbox"/> อื่น ๆ | |

8. ให้ทำข้อสอบโดยใช้

- | | |
|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ดินสอ | <input type="checkbox"/> ปากกา |
|--------------------------------|--------------------------------|

ผู้ออกข้อสอบ อ.สมชัย อ.สุนทร อ.มัลลิกา

นักศึกษารับทราบ ลงชื่อ

2SA07: HTML

1. จากคำอธิบาย tag ด้านล่าง จงตอบคำถาม

- กำหนดเครื่องหมายหน้าหัวข้อและเลขลำดับรายการ

การแสดงผลรายการแบบไม่มีลำดับ (Unorder list or Bullet list)

การแสดงผลรายการแบบไม่มีลำดับเป็นการแสดงเครื่องหมายหน้าหัวข้อเรื่องหรือลำดับรายการต่างๆโดยไม่มีระเบียบเป็นลำดับ มีรูปแบบดังนี้

รูปแบบ

```

<UL> ข้อความส่วนหัว
  <LI> ข้อความรายการ.....
  <LI> ข้อความรายการ.....
  <LI> ข้อความรายการ.....
  .....
</UL>

```

การกำหนด type ระบุชนิดเครื่องหมายหน้าหัวข้อ(Bullet type) ในคำสั่ง หรือ จะเป็นการกำหนดให้แสดงสัญลักษณ์ตามชนิดของเครื่องหมายหน้าหัวข้อที่กำหนดโดยมีรูปแบบดังนี้

```

<UL TYPE = ชนิดของเครื่องหมาย> ข้อความส่วนหัว
<LI TYPE = ชนิดของเครื่องหมาย> ข้อความรายการ.....

```

เราสามารถกำหนดชนิดของเครื่องหมายได้ 3 ชนิด

ชนิดของเครื่องหมาย	สัญลักษณ์ที่ปรากฏ
DISC	เป็นวงกลมทึบ เป็นสัญลักษณ์ปกติ ●
CIRCLE	เป็นวงกลมโปร่ง ○
SQUARE	เป็นสี่เหลี่ยมทึบ ■

- การแสดงผลรายการแบบมีลำดับ (Order List)

การแสดงผลรายการแบบมีลำดับ เป็นการแสดงลำดับหัวข้อเรื่องโดยใช้ตัวเลขหรือตัวอักษรเป็นตัวกำหนดแสดงความสำคัญของหัวข้อเรื่อง

รูปแบบ

```
<OL>
หรือ
<OL TYPE = ชนิดของตัวเลข START= ตัวเลขเริ่มต้น>
  <LI> ข้อความรายการ.....
  <LI> ข้อความรายการ.....
  <LI> ข้อความรายการ.....
  .....
```

ถ้าระบุ type =ชนิดตัวเลข จะกำหนดลำดับเลขได้ดังนี้

ชนิดตัวเลข	สิ่งที่ปรากฏ
A	แสดงอักษรตัวพิมพ์ใหญ่(Capital letters)
a	แสดงอักษรตัวพิมพ์เล็ก(Small letters)
I	แสดงอักษรตัวเลขโรมันพิมพ์ใหญ่(Large Roman Numerals)
i	แสดงอักษรตัวเลขโรมันพิมพ์เล็ก(Small Roman Numerals)
1	แสดงอักษรตัวเลขอารบิก

.....

.....

.....

.....

.....

2SA08: Basic of SVG (Scalable Vector Graphics)

1. จากการทดลองของท่านในห้องปฏิบัติการ จงให้เหตุผลสัก 2-3 ข้อ เพื่อสนับสนุนว่า ทำไมรูปที่สร้างขึ้นมาจากสคริปต์ SVG เป็นภาพลักษณะแบบเวกเตอร์ (Vector graphics) ไม่ใช่แบบราสเตอร์ (Raster graphics) (5 คะแนน)

คำตอบ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงอธิบายถึงรูปแบบของคำสั่ง Path ที่ปรากฏอยู่ในโปรแกรม pathbox.svg ต่อไปนี้

```
<?xml version="1.0" standalone="no"?>
<!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.0//EN"
"http://www.w3.org/TR/2001/REC-SVG-20010904/DTD/svg10.dtd">

<svg width="400" height="400"
xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
  <desc>A simple path</desc>
  <rect x="1" y="1" width="350" height="350"
fill="none" stroke="blue" />
  <path d="M 100 100 L 300 50 L 300 250 L 100 300 Z"
fill="red" stroke="blue" stroke-width="3" />
</svg>
```

(5 คะแนน)

คำตอบ

- 1. M 100 100 คือ _____
- 2. L 300 50 คือ _____
- 3. L 300 250 คือ _____
- 4. L 100 300 คือ _____
- 5. Z คือ _____