

## มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

### คณะวิศวกรรมศาสตร์



สอนปลายภาค : ภาคการศึกษาที่ 2

ปีการศึกษา : 2555

วันที่สอน : 24 กุมภาพันธ์ 2556

เวลาสอน : 13.30 - 15.30 น.

รหัสวิชา : 241-404

ห้องสอน : ห้องหัวหุ่นยนต์ (Robot) , R201

ชื่อวิชา : ประดิษฐ์ทางจริยธรรม กฎหมาย และสังคมของวิชาชีพคอมพิวเตอร์

ผู้ออกแบบ : ดร.อภิชาติ หีดนาคราม และผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พิชญา ตันทัยย์

**คำสั่ง:** อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

**อนุญาต :** เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา หรือดินสอ สมุดโน๊ตที่เขียนด้วยลายมือเท่านั้น

**ไม่อนุญาต :** กระดาษเป็นแผ่นๆ เครื่องคิดเลข, หนังสือ, พจนานุกรม หรือ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์

เวลา: 2 ชั่วโมง (120 นาที)

#### คำแนะนำ

- ข้อสอบมี 13 หน้า (รวมปก) 5 ข้อใหญ่ คะแนนรวม 50 คะแนน ให้ทำทุกข้อ
- อ่านคำสั่งในแต่ละข้อให้เข้าใจก่อนลงมือทำ
- เขียนคำตอบในข้อสอบ คำตอบส่วนใดอ่านไม่ออก จะถือว่าคำตอบนั้นผิด
- อย่าลืม เขียน ชื่อ-นามสกุล และรหัสนักศึกษา ลงในข้อสอบทุกแผ่น
- ส่งสมุดโน๊ตร่วมกับข้อสอบ

ทุกจิตในการสอบมีไทยขั้นต่ำปรับตกในรายวิชานี้และ  
พักรการเรียน 1 ภาคการศึกษา ไทยสูงสุดให้ออก

ข้อที่	เวลา (นาที)	คะแนน	ได้	ข้อที่	เวลา (นาที)	คะแนน	ได้	ร้อยละ	
1	25	10		4	25	10			
2	25	10		5	25	10		คะแนน	สะสม
3	20	10		รวม	120	50			

**คำถามที่ 1 ทรัพย์สินทางปัญญา (10 คะแนน) [25 นาที]**

1.1 จากข้ออ้างของผู้ละเอียดลิขสิทธิ์ต่อไปนี้ จงให้ข้อโต้แย้งเกี่ยวกับข้ออ้างดังกล่าว (2 คะแนน)

1.1.1 ข้ออ้างของผู้ละเอียดลิขสิทธิ์ที่ว่า “ไม่มีเงิน ไม่สามารถซื้อได้” ข้อโต้แย้งคือ.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

1.1.2 ข้ออ้างของผู้ละเอียดลิขสิทธิ์ที่ว่า “ทุกคนจะทำการละเอียดลิขสิทธิ์หากไม่ทำด้วยก็ไม่แล้ว” ข้อโต้แย้งคือ.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

1.2 ญาติของคุณเป็นเจ้าของร้านขายวัสดุก่อสร้างและต้องการให้คุณเขียนโปรแกรมทำบัญชีสินค้าคงคลัง คุณยินดีเขียนโปรแกรมดังกล่าวให้โดยไม่คิดค่าใช้จ่าย และโปรแกรมที่ทำงานได้ดี แต่ต่อมากลุ่มพนักงานกลุ่มหนึ่งกล่าวว่า ญาติของคุณได้ทำสำเนาแจกจ่ายโปรแกรมดังกล่าวแก่เพื่อนของเขารองเป็นร้านขายวัสดุก่อสร้าง เช่นเดียวกัน จงตอบคำถามต่อไปนี้ (2 คะแนน)

1.2.1 การกระทำดังกล่าวของญาติและเพื่อนของญาติเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์หรือไม่ อย่างไร

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

1.2.2 การคุ้มครองลิขสิทธิ์ของโปรแกรมดังกล่าวของคุณมีอายุเท่าไร

.....  
.....  
.....

1.3 จากหลักการของกีบปี เลิฟต์ (Copyleft) ภายใต้โครงการgnu (GNU) ซึ่งใช้ประโยชน์จากกฎหมายลิขสิทธิ์ เพื่อที่จะกำหนดให้มีการแผลเปลี่ยนผือซอฟต์แวร์กันอย่างเปิดเผยภายใต้กรอบกฎหมายปัจจุบันที่ให้ความคุ้มครองลิขสิทธิ์ จนอธิบายความหมายของลัญลักษณ์และประเภทซอฟต์แวร์ต่อไปนี้ (2 คะแนน)

1.3.1 สัญลักษณ์ของครีเอทีฟ คอมมอนส์ (Creative Commons)



.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

1.3.2 ซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สแบบจีพีแอล (GNU General Public License หรือ GPL)

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

1.4 ใครคือเจ้าของลิขสิทธิ์ระหว่าง (2 คะแนน)

1.4.1 นายจ้าง กับ พนักงานบริษัท .....

1.4.2 ผู้ว่าจ้าง กับ ผู้รับจ้าง .....

1.5 ข้อใดต่อไปนี้คุ้มครอง หรือไม่คุ้มครอง โดยพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ ตอบ Yes หรือ No ในช่องว่างที่ให้มา (2 คะแนน)

- |                               |       |
|-------------------------------|-------|
| 1.5.1 Shortest Path Algorithm | ..... |
| 1.5.2 Executable Program      | ..... |
| 1.5.3 Source code             | ..... |
| 1.5.4 Look and Feel           | ..... |

**คำถามที่ 2 ஆச்சார்மதங்கம்பிவுடோர் (10 க்கறண) [25 நாடி]**

2.1. จากข้ออ้างของแซกเกอร์ต่อไปนี้ จงให้ข้อโต้แย้งเกี่ยวกับข้ออ้างดังกล่าว (4 க்கறண)

2.1.1 ข้ออ้างของแซกเกอร์ที่ว่า “บุกรุกเข้าระบบ แต่ไม่ได้กระทำการเติมหายใจฯ และไม่ได้ปรับเปลี่ยนระบบแต่อย่างใด” ข้อโต้แย้งคือ.....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

2.1.2 ข้ออ้างของแซกเกอร์ที่ว่า “บุกรุกเข้าระบบ เพราะต้องการเรียนรู้ระบบ” ข้อโต้แย้งคือ

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

2.1.3 ข้ออ้างของแซกเกอร์ที่ว่า “ระบบไม่ได้มีการรักษาความปลอดภัยอย่างเพียงพอเองและเปิดช่องหนีอนเชิญชวนให้เข้าไปได้” ข้อโต้แย้งคือ .....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

2.1.4 ข้ออ้างของแซกเกอร์ที่ว่า “จะเข้าระบบเพื่อเฝ้าตรวจคุณการใช้ข้อมูลในทางที่ผิด ช่วยป้องกันระบบ” ข้อโต้แย้งคือ .....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## 2.2 จงอ่านตัวอย่างอีเมลต่อไปนี้

Dear user

ข้อความนี้เป็นจากทีมสนับสนุนของเราทางเทคนิค:

ข้อความนี้ถูกส่งโดยอัตโนมัติโดยทีมงานเว็บอีเมลของเรา หากคุณได้รับข้อความนี้ มันหมายถึงว่าอีเมลของคุณบัญชีจะถูกปิดการใช้งาน; ซึ่งเป็นผลมาจากการสร้างรหัสข้อผิดพลาดอย่างต่อเนื่อง ศกริปต์: 505 บัญชีอีเมลที่มากเกินไปและอีเมลจะไม่สามารถเข้าสู่บัญชีของคุณ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบเพื่อตอบสนองต่ออีเมลนี้ภายใน 48 ชั่วโมงตัดไป โดยกรอกข้อมูลที่จำเป็นด้านล่างเพื่อให้บัญชีของคุณใช้งานได้ รายการทั้งหมดที่จะส่งโดยตรงไปยัง

อีเมลทีมการดูแลรักษา / อัพเกรด [ewayzz@zbavitu.net](mailto:ewayzz@zbavitu.net)

ชื่อ:

นามสกุล:

โทรศัพท์:

ชื่อผู้ใช้:

รหัสผ่าน:

รหัสผ่านใหม่ยืนยัน:

บัญชีอีเมลอื่น ๆ :

รหัสผ่าน / ใช้ได้:

บัญชีเดื่อมสภาพ: **NO** (ระบุ Yes เพื่อยกเลิกการใช้งาน)

คำชี้แจงที่สำคัญ: กรุณาให้ข้อมูลของคุณเพื่อความปลอดภัยและช่วยอำนวยความสะดวกในการรักษาความปลอดภัยกับเรา

คำเตือน: ล้มเหลวในการตั้งค่าอีเมลของคุณโดยไม่สนใจนี้ข้อความหรือป้อนข้อมูลผิดจะส่งผลให้ของบัญชีอีเมลเดื่อมสภาพและไม่สามารถใช้งานได้

ขอแสดงความนับถือ

ทีมสนับสนุนทางเทคนิค

ลิขสิทธิ์© 2013 Web mail บริการบัญชีสงวนที่ส่วนไว

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_ รหัส \_\_\_\_\_ ตอน \_\_\_\_\_

จงวิเคราะห์ผลกระทบในแต่ละมุมต่างๆ จากการหลงเข้าอีเมลในลักษณะนี้ รวมทั้งวิธีการป้องกัน นาอย่างน้อย สองประเด็น (4 คะแนน)

ผลกระทบ:

1).....  
.....  
.....  
.....

2).....  
.....  
.....  
.....

วิธีการป้องกัน:

1).....  
.....  
.....  
.....

2).....  
.....  
.....  
.....

2.3 บางคนมีความเห็นว่า แฮกเกอร์ที่บุกรุกเข้าไปในเว็บไซต์ของหน่วยงานของรัฐ เช่น สำนักงานตำรวจแห่งชาติ หรือทำเนียบรัฐบาล ควรได้รับการพิจารณาให้ได้รับโทษมากกว่าแฮกเกอร์ที่บุกรุกเข้าไปในเว็บไซต์ของบริษัทหรือองค์กรอื่น จงวิเคราะห์และให้เหตุผลประกอบว่าเห็นด้วยหรือไม่ อย่างไร (2 คะแนน)

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**คำถามที่ 3 คอมพิวเตอร์กับการทำงาน (10 คะแนน) [20 นาที]**

3.1 คุณได้รับเลื่อนตำแหน่ง ให้เป็นผู้ดูแลระบบความปลอดภัยงานคอมพิวเตอร์และเน็ตเวิร์ค ของบริษัท ผลิตซอฟต์แวร์เบ็กซ์ใหญ่แห่งหนึ่ง ซึ่งมีวิศวกรคอมพิวเตอร์ทำงานอยู่มากกว่า 200 คนทั่วประเทศ โดย เครื่องคอมพิวเตอร์ในทุกสำนักงานของบริษัทสามารถเชื่อมต่อถึงกัน วางแผนนโยบายการใช้งาน Email, File Access และ Internet ของพนักงานในบริษัทแห่งนี้ ระบุนโยบายข้างต้นมาอย่างน้อย 4 ประการ  
(4 คะแนน)

- 1).....  
.....  
.....
- 2).....  
.....  
.....
- 3).....  
.....  
.....
- 4).....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

3.2 คุณสมบัติที่ลูกจ้างพึงมีต้องคัดสรรที่ดีที่สุดคือ ค้านกฎหมายจริยธรรม มีอะไรบ้างตอบมา 6 ข้อ

(3 คะแนน)

- 1) ความซื่อสัตย์ (ตัวอย่างคำตอบ)
- 2) .....
- 3) .....
- 4) .....
- 5) .....
- 6) .....
- 7) .....

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_ รหัส \_\_\_\_\_ ต่อหน \_\_\_\_\_

3.3 จงระบุข้อดีข้อเสียของการทำงานที่บ้านและการทำงานระยะไกล (3 คะแนน)

ข้อดี

1).....

.....

.....

2).....

.....

.....

.....

3).....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

**คำถามที่ 4 คอมพิวเตอร์กับประเด็นทางสังคม (10 คะแนน) [25 นาที]**

**ถูกจะกันวางแผนเพื่อแม่ หวังเล่นอินเทอร์เน็ตเกินเวลา**

เรียนเรียงข้อมูลโดยกรอบปุกคือทคอม

เมื่อ วันที่ 3 มกราคมที่ผ่านมา เว็บไซต์เดลิเมล รายงานว่า เด็กวัยรุ่น 2 คน อายุ 15 และ 16 ปี ในแคลิฟอร์เนีย สหรัฐอเมริกา จัดการใส่yanonหลับในน้ำปั่นให้พ่อกับแม่กิน หวังเพื่อที่จะให้พ่อแม่หลับ และตนเองจะได้เล่นอินเทอร์เน็ตตอนดึกๆได้ หลังจากที่พ่อแม่ตั้งกฎไว้ว่า ห้ามเล่นอินเทอร์เน็ตเกิน 22.00 น.

ทั้งนี้ เด็กทั้งสองคนได้ใส่ยาที่มีฤทธิ์ระจับประสาท ลงไปในแก้วช็อกโกแลตและวนิลตาปั่นของพ่อแม่ตัวเอง ขณะที่ไปรับประทานอาหารในร้านฟาสต์ฟูดแห่งหนึ่ง ผลปรากฏว่า พ่อแม่ของ เขอต่างนอนหลับไม่ได้สติแทบจะในทันที จากนั้น ทั้งสองคนก็ตื่นขึ้นมาตอนเวลา 01.00 น. ด้วยอาการสะลึมสะลือ พ่อแม่เลยรีบไปแจ้งความกับตำรวจว่าถูกวางแผนฯ พร้อมทั้งยังตรวจสอบปัสสาวะเพื่อหาสารต้องห้าม เมื่อผลออกมานี่เป็นนักพ่อแม่ก้ม្លោងความจริงจากปากถูกกว่า ตัวเองถูกถูกวางแผนฯเพื่อที่จะได้เล่นอินเทอร์เน็ตตอนกลางคืน พ่อแม่จึงแจ้งเรื่องนี้ให้กับตำรวจทราบ

จากนั้น เด็กทั้งสองคนต่างโดนตั้งข้อหาสมรู้ร่วมคิด ผสมยาลงไปในอาหาร และพวกเขอเองต่างถูกส่งไปที่สถานพินิจเพื่อปรับพฤติกรรม ซึ่งตำรวจบอกว่า เด็กทั้งสองคนโชคดีที่ไม่ต้องติดคุก

ด้านแม่ของเด็กออกมายกย่องว่า นี่ ไม่ใช่ครั้งแรกที่เด็กวางแผนฯพากเขา นี่เป็นเหมือนครั้งที่ 2 ที่เขอรู้สึกเหมือนโคนวางแผนฯ ดังนั้น เขายังเริ่มสอนส่องคุณพุติกรรมการเล่นอินเทอร์เน็ตของลูกรวมไปถึงการใช้โทรศัพท์ด้วย

จากบทความข้างต้น สมมติว่าคุณเป็นรัฐบาล จงใช้ 4 ขั้นตอนในการพิจารณาประเด็นจริยธรรมต่อไปนี้ เป็นแนวทางในการพิจารณาประเด็นต่างๆในบทความและเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ในการป้องกันและช่วยเหลือเยาวชนติดเกมและสังคมออนไลน์ (ไม่จำเป็นต้องตอบคำถามทุกประเด็นในข้ออยู่ของแต่ละขั้นตอน)

Step 1: Analyse the Situation – วิเคราะห์สถานการณ์

- 1.1 What is the subject in this case?
- 1.2 What is it all about?
- 1.3 Identify the major features.
- 1.4 What are the relevant facts?
- 1.5 Who are the stakeholders?

Step 2: Make Defensible Ethical Decisions – ตัดสินใจบนพื้นฐานจริยธรรมและอธิบายได้

- 2.1 Isolate the Ethical Issues
  - a. Should someone have done or not done something?
  - b. Does it matter that...?
- 2.2 Examine the Legal Issues
- 2.3 Consult Guidelines
- 2.4 Invoke applicable ethical principles
- 2.5 Make a defensible choice

Step 3: Describe Steps to Resolve Current Situation – อธิบายขั้นตอนเพื่อแก้ไขปัญหาในขณะนี้

- 3.1 What are the options at this time?
- 3.2 Analyse the “pivot points”.
- 3.3 Alter some of the parameters and consider the likely effect.
- 3.4 Which options do you recommend?
- 3.5 Defend the legality and ethicality of your recommendations.
- 3.6 Recommend short term corrective measures.

Step 4: Prepare Policies and Strategies to Prevent Re-occurrence – จัดเตรียมนโยบายและแผนงานเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดปัญหาเดิม

- 4.1 What changes need to be made to prevent recurrence?
- 4.2 What would be the effect of implementing these changes?
- 4.3 Are there any negative effects?
- 4.4 Is there a net good?
- 4.5 What are the obstacles to implementation?
- 4.6 Could the changes have wider application in other situations?

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_ รหัส \_\_\_\_\_ ตอน \_\_\_\_\_

**คำถามที่ 5 ข้อบัญญัติของวิชาชีพคอมพิวเตอร์ (10 คะแนน) [25 นาที]**

5.1 หัวข้อหลัก 4 หัวข้อ ของ ACM Code of Ethics and Professional Conduct มีอะไรบ้าง จงอธิบายในแต่ละ

หัวข้อมาพอสั้นๆ (4 คะแนน)

- 1).....  
.....  
.....  
.....
- 2).....  
.....  
.....  
.....
- 3).....  
.....  
.....  
.....
- 4).....  
.....  
.....  
.....

5.2 IEEE คืออะไร และมีบทบาทอย่างไรต่อวิชาชีพคอมพิวเตอร์ (2 คะแนน)

- .....  
.....  
.....  
.....
- .....  
.....  
.....  
.....
- .....  
.....  
.....  
.....
- .....  
.....  
.....  
.....

5.3 สมมติว่า คุณทำงานให้กับบริษัทแห่งหนึ่ง ซึ่งมีแผนที่จะซื้อฟ็อตเตอร์เพื่อนำไปใช้ในบริการทางเว็บไซต์ของบริษัท คุณเป็นผู้เชี่ยวชาญและเป็นที่ปรึกษาโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศต่างๆ บริษัทให้คุณเขียนข้อกำหนดคุณลักษณะของฟ็อตเตอร์เพื่อให้ผู้ขายซื้อฟ็อตเตอร์รายต่างๆ ยืนยันของประมวลราคา พ่อของคุณทำงานอยู่ในบริษัทอีกแห่งหนึ่งซึ่งเป็นบริษัทที่ขายซื้อฟ็อตเตอร์ลักษณะดังกล่าว และทำหน้าที่ยืนยันของประมวลราคาให้กับบริษัทซื้อฟ็อตเตอร์นั้น คุณจะแจ้งให้บริษัทของคุณทราบถึงความสัมพันธ์ของพ่อของคุณกับบริษัทซื้อฟ็อตเตอร์ดังกล่าวหรือไม่ อย่างไร อภิปรายโดยพิจารณาผู้มีส่วนได้เสีย ความเสี่ยง ประเด็นทางด้านจริยธรรมต่างๆ ประโยชน์และผลกระทบที่อาจเกิดขึ้น และระบุการตัดสินใจของคุณ (4 คะแนน)

“สามัญสำนึกเป็นสิ่งที่สอนกันไม่ได้ แต่เป็นสิ่งที่มีกันได้”