



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

สอบกลางภาค: ภาคการศึกษาที่ 2

ปีการศึกษา: 2557

วันที่สอบ: 18 มีนาคม 2558

เวลาสอบ: 13.30 – 16.30

รหัสวิชา: 241-421

ห้องสอบ: ห้องเรียน ๑๒๓

ชื่อวิชา: CLIENT/SERVER DISTRIBUTED SYS

คำสั่ง: อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

อนุญาต: เครื่องเขียนต่าง ๆ

ไม่อนุญาต: เครื่องคิดเลข และ เอกสารใด ๆ

เวลา: 3 ชั่วโมง (180 นาที)

คำแนะนำ:

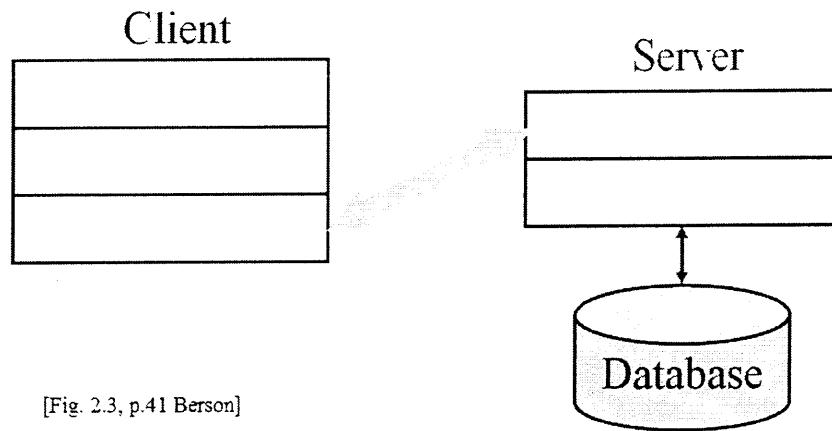
- ข้อสอบมี 12 หน้า (รวมใบປะหน้า) แบ่งเป็น 8 ข้อ คิดเป็นคะแนนเก็บ 20 %
- คำตอบทั้งหมดจะต้องเขียนลงในข้อสอบ
- เก็บข้อ รหัสนักศึกษา ในทุกหน้าของข้อสอบให้ชัดเจน

ทุจริตในการสอบ โทษขั้นต่ำคือ

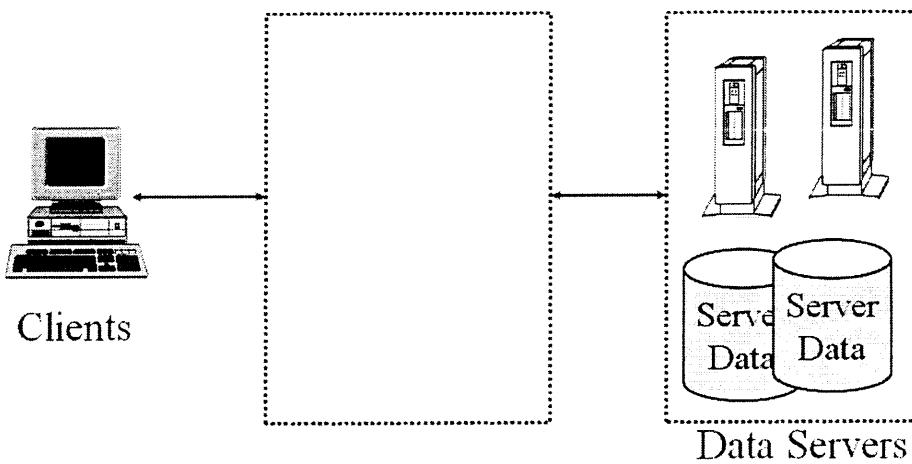
ปรับตกในรายวิชาที่ทุจริต และพักการเรียน 1 ภาคการศึกษา

1. The Client Server Model – 4 คะแนน

1.1 จากรูปที่กำหนดให้ จงเติมช่องว่างที่ขาดหายไป พร้อมอธิบายว่าเป็นโมเดลแบบใด



1.2 จากรูปที่กำหนดให้ จงเติมช่องว่างที่ขาดหายไป พร้อมอธิบายว่าเป็นโมเดลแบบใด



๗๙

## ຮ້ອນນັກສຶກຊາ

### 1.3 จგาดรูปแสดง DCE Client/Server Model พร้อมอธิบายหลักการทำงาน

#### 1.4 จงบอกข้อดีข้อเสียของระบบ Client/Server

ชื่อ \_\_\_\_\_ รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

2. Distributed Programming Concepts - 2 គម្រោន

จงอธิบาย Algorithmic Distribution ในรูปแบบต่อไปนี้พร้อมวิเคราะห์ภาพประกอบ

## 2.1 ແບບ Several Workers per Sub-task

---

---

---

---

---

## 2.2 ແບບ Parallelism Separate Sub-tasks

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ชื่อ \_\_\_\_\_ รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

## รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

### 3. Peer-to-Peer Technologies (P2P) - គន្លេនៃ

### 3.1 จงบอกเป้าหมายของระบบแบบ P2P

---

---

---

---

---

### 3.2 จงอธิบายความแตกต่างของ P2P แบบ Reader-Centric และ Publisher-Centric

ชื่อ \_\_\_\_\_ รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

4. Low-level File I/O - 1 คะแนน

จงอธิบายความสำคัญของการเข้าถึงข้อมูลแบบ *low-level*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

5. Processes - 1 คะแนน

จากจงอธิบายหลักการสื่อสารระหว่าง processes พร้อมยกตัวอย่างกรณีสื่อสารผ่านไฟล์

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ชื่อ \_\_\_\_\_

รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

6. Networking Concepts - 3 คะแนน

6.1 เพื่อรับบุคคลากรของ Server จำเป็นต้องคำนึงถึงเรื่องใดบ้าง

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

6.2 จงวัดไดอะแกรมแสดงการรับส่งของโปรโตคอลแบบ TCP พร้อมอธิบาย

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ชื่อ \_\_\_\_\_ รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

6.3. Client จะส่งความต้องการไปยัง Server ได้อย่างไรจ่อธิบาย

---

---

---

---

---

---

---

---

7. Sockets - 4 คะแนน

7.1 จงอธิบายชนิดของ Server พื้นฐาน 2 ประเภท

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## 7.2. จากโปรแกรมที่กำหนดให้ งดเขียน Basic client-server Operation

```
#define PORT 1666

int main()
{ int rdsock, cdsock;
    :
    rdsock = tcp_serv_sock(PORT);
    while(1) {
        cdsock = accept(rdsock, ...);
        if (cdsock < 0)
            fprintf(stderr, "accept failed\n");
        else {
            do_something(cdsock, ...);
            close(cdsock);
        }
    }
    return 0;
}
```

7.3. จากโปรแกรมในข้อ 7.2 หากกำหนดให้ฟังก์ชัน do\_something มีการทำงานต่อไปนี้

```
time(&now);
now_str = ctime(&now);
write(cdsock, now_str, strlen(now_str));
```

จะอธิบายว่า Server นี้มีบริการชนิดใด

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

7.4 จงบอกชื่อโปรแกรมตัวอย่างที่มีในสไลด์เรื่อง Socket มาอย่างน้อย 4 ชื่อ

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## 8. จงเติมส่วนของโปรแกรมให้สมบูรณ์ - 3 คะแนน

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <unistd.h>
#include <ctype.h> /* for toupper() */

#define PORT _____(1)
#define BUFSIZE 128

int tcp_serv_sock(int port);
int main()
{
    int rdsock, cdsock, client_len;
    struct sockaddr_in client;

    rdsock = _____(2)

    while(1) {
        client_len = sizeof(client);
        cdsock = accept(rdsock, (struct sockaddr *)&client, &client_len);
        if (cdsock < 0)
            fprintf(stderr, "accept failed\n");
        else {
            _____(3)
            close(cdsock);
        }
    }
    return 0;
}
void echo_upper(int sd)
{
    char buf[BUFSIZE];
    int n;

    while (((n = read(sd, buf, sizeof(buf))) != 0) && (!_____4))
        if (n < 0)
            fprintf(stderr, "echo read error\n");
        else {
/*      buf[n] = '\0'; printf("n: %d, buf: \"%s\"\n", n, buf); */
            _____5
            if (write(sd, buf, n) < 0)
                fprintf(stderr, "echo write error\n");
        }
}

void touppers(char buf[])
{
    int i = 0;

    while (buf[i] != '\n') {
        buf[i] = toupper(buf[i]);
        i++;
    }
}

```

```
int end_input(char buf[], int len)
/* Check if buf[] contains the characters meaning end-of-input for this server.
Return 1 if true. */
{
    if ((len == 2) &&
        (buf[0] == '\015') && (buf[1] == '\n'))
        return 1;

    if ((len == 1) && (buf[0] == '\n'))
        return 1;

    return 0;
}
```